

SISTEM PENGOLAHAN DATA MEDIA MONITORING BERBASIS WEB PADA PT. INDOPRIMA MEDIA PRATAMA

Henny Destiana¹ Ahmad Hisyam Anshori²

Program Studi Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri
Jl. Kramat Raya No. 25 Jakarta Pusat
henny@nusamandiri.ac.id
aamholic2010@yahoo.com

ABSTRACT

This study discusses about data processing in PT. Indoprima Media Pratama (Indopres), which is media consulting firm that serving clients to provide information in the form of clippings based media list, keyword and press release in accordance with the client's request. Currently, clipping news article is send by email, which often have errors due to large file size when uploaded to the email. Through this study, the authors analyze and propose the design of a web-based data processing system that is featured with client registration system and online payment confirmation. Target of this sytem is to minimize error and to facilitate the coordination of PT Indoprima Media Pratama (Indopres) with its client.

Keywords: *Clients, Media Monitoring, Email, News Clipping Article*

I. PENDAHULUAN

Semakin meningkatnya persaingan antar perusahaan dalam segala bidang, menyebabkan sebuah perusahaan harus lebih memperhatikan sistem yang telah ada untuk perkembangan perusahaannya dan memikirkan bagaimana cara agar perusahaan dapat berbagai informasi secara cepat dan akurat. Hal ini dapat dilakukan dengan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya komputer untuk memperbaiki sistem yang digunakan dan untuk memperoleh berbagai kemudahan yang dibutuhkan.

Kecanggihan teknologi sangat berperan penting dalam kehidupan di era modern seperti sekarang ini. Teknologi yang semakin berkembang menuntut manusia untuk selalu berupaya beradaptasi dengan perkembangan yang ada. Salah satu aspek dari perkembangan teknologi komputer yang semakin pesat adalah dari aspek internet. Seperti kita ketahui bahwa internet memiliki peranan penting dalam menunjang kinerja dan transformasi arus data, baik untuk perorangan, perusahaan, pendidikan ataupun untuk kepentingan masyarakat umum.

Seiring dengan perkembangan komputer dan internet yang semakin maju, sebagian besar aktifitas kini telah dilakukan komputer

dan internet, sehingga pekerjaan semakin mudah dan cepat. Pekerjaan yang banyak memerlukan dukungan komputer dan internet yaitu pada bagian pengolahan data. Dan kini pengolahan data telah banyak yang menggunakan sistem informasi yang berbasis web. Banyak keuntungan yang didapat dari penggunaan sistem informasi berbasis web dibandingkan dengan hanya dengan menggunakan *Microsoft Word*. Pengolahan data akan lebih akurat dan *real time, transfer* ke berbagai pihak yang membutuhkan diberbagai tempat, diseluruh dunia juga dapat dilayani dalam waktu singkat.

Secara konkrit implementasi pengolahan data pada perusahaan konsultan *news media monitoring* dengan bantuan dukungan sistem informasi berbasis web. Contoh kasus pengolahan data di PT. Indoprima Media Pratama yaitu berupa pengolahan data *client* dimana *client* masih datang langsung ke kantor PT. Indoprima Media Pratama untuk menjalin kerjasama. Dan pengolahan *news media monitoring* yang di ambil dari Koran Harian, Majalah dan Tabloid, kemudian dibuat kliping, yang selama ini masih menggunakan *template news media monitoring* dengan menggunakan *Microsoft Word* dan kemudian di kirim melalui email. Dan untuk pembayaran kontrak

monitoring setelah selesainya kontrak antara kedua belah pihak. Dan dengan menggunakan metode tersebut masih menemukan kendala yaitu; terkadang ada beberapa *file* klipng yang ukurannya terlalu besar, sehingga sulit untuk di *upload* ke Email. Begitu juga *client* terkadang kesulitan saat *download file* klipng yang berukuran besar yang diterima dari PT. Indoprima Media Pratama. Untuk itu kendala-kendala yang masih sering di alami baik di PT. Indoprima Media Pratama maupun kliennya perlu kiranya dicarikan jalan keluarnya dengan beralih dari sistem pengiriman klipng melalui email ke sistem informasi berbasis web.

Menurut Utami (2010:62) Teknologi Informasi merupakan satu dari sekian banyak hal yang dibutuhkan dalam perkembangan bisnis di dunia tanpa terkecuali Indonesia, bahkan kita dapat menyebutnya sebagai faktor pokok bagi perkembangan dunia bisnis saat ini. Dimana-mana sudah menggunakan teknologi informasi dalam proses bisnisnya. Hal itu jelas saja karena teknologi informasi memberikan kemudahan bagi para pebisnis untuk melakukan kegiatan bisnisnya.

II. KAJIAN LITERATUR

Menurut Masyhur (2012:45) menyimpulkan bahwa: Hasil analisis kondisi bisnis dan SI mengungkapkan berbagai potensi pemanfaatan SI, seperti menyediakan informasi dan layanan transaksi online serta membangun infrastruktur jaringan antara kantor pusat dan kantor cabang. Tujuannya adalah untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam pelayanan jasa pengiriman kendaraan. Strategi SI/TI yang menjadi solusi bisnis BJM disusun dalam sebuah arsitektur SI/TI yang menggambarkan peranan sistem dan TI sebagai bagian dari strategi bisnis BJM.

Menurut Indrajani (2009:163) menyimpulkan bahwa: Sebagai aset bisnis yang berharga sumberdaya TI harus mendapat perhatian serius. Supaya kualitas yang dihasilkan tetap baik. Untuk itu dibutuhkan pengawasan yang baik untuk mengurangi berbagai dampak yang akan mengganggu proses bisnis. Untuk mendukung proses bisnis agar berjalan dengan lancar maka berbagai macam pengawasan harus dilakukan. Seperti pengawasan sistem informasi yang akan memantau apakah data yang akan dimasukkan telah sesuai, proses yang ada telah sistem dilihat akurasi, dan apakah hasilnya telah sesuai dengan masukan dan proses yang dilakukan. Bisa dibayangkan jika pengawasan

ini tidak dilakukan maka akan terjadi manipulasi data dan data yang tidak benar/tepat. Kalau ini telah terjadi maka para pengguna jasa tidak mempercayai sistem yang digunakan

2.1. Konsep Dasar Sistem

Secara sederhana suatu sistem diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen atau variable-variabel yang teroganisir, saling berinteraksi, saling ketergantungan satu sama lainnya, dan setiap sistem dibuat untuk menangani berulang kali atau secara rutin terjadi Bentuk dasar dari sistem. Pengertian sistem pada pendekatan yang lebih menekankan pada prosedur menurut Mulyanto (2009:2) mengemukakan bahwa "Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu" Pendekatan sistem yang merupakan jaringan kerja dari prosedur lebih menekankan urutan-urutan operasi di dalam sistem".

Sedangkan pendekatan sistem sistem diartikan sebagai sekelompok komponen yang saling berhubungan, bekerja sama untuk mencapai tujuan bersama dengan menerima input sertamenghasilkan input dalam proses transformasi yang teratur menurut Mulyanto (2009:2), mengemukakan bahwa "Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu sebagai satu kesatuan". Kedua kelompok definisi ini adalah benar dan tidak bertentangan, yang berbeda adalah cara pendekatannya.

Adapun karakteristik yang dimaksud adalah sebagai berikut :

- a. Komponen Sistem (*Components*)
Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem tersebut dapat berupa suatu bentuk subsistem. Setiap subsistem memiliki sifat-sifat dari sistem yang menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan. Suatu sistem dapat mempunyai sistem yang lebih besar, yang disebut dengan supra sistem.
- b. Batasan Sistem (*Boundary*)
Ruang lingkup sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem yang lain atau sistem dengan lingkungan luarnya. Batasan sistem ini

memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan yang tidak dapat dipisah-pisahkan dan menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut.

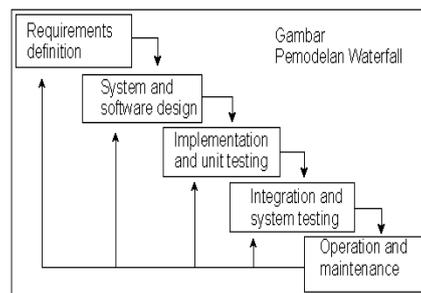
- c. **Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)**
Apapun bentuk yang ada diluar ruang lingkup atau batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut disebut dengan lingkungan luar sistem. Lingkungan luar sistem ini dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga merugikan sistem tersebut.
- d. **Penghubung Sistem (*Interface*)**
Media yang menghubungkan sistem dengan subsistem lain disebut penghubung sistem atau *interface*. Penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem lain. Bentuk keluaran dari satu subsistem akan menjadi masukan untuk subsistem lain melalui penghubung tersebut. Dengan demikian, dapat terjadi suatu integrasi sistem yang membentuk satu kesatuan.
- e. **Masukan Sistem (*Input*)**
Masukan (*input*) sistem adalah segala sesuatu yang masuk kedalam sistem dan selanjutnya menjadi bahan untuk diproses, masukan dapat berupa hal-hal berwujud (tampak secara fisik) maupun yang tidak tampak. Contoh masukan yang berwujud adalah bahan mentah, sedangkan contoh tidak berwujud adalah informasi (misalnya permintaan jasa dari pelanggan).
- f. **Keluaran Sistem (*Output*)**
Keluaran (*Output*) merupakan hasil pemrosesan atau hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna. Keluaran ini merupakan masukan bagi subsistem yang lain. Seperti contoh sistem informasi, keluaran yang dihasilkan bisa berupa suatu informasi, saran, cetakan laporan, dan sebagainya, yang mana keluaran yang dihasilkan ini dapat digunakan sebagai masukan untuk pengambilan keputusan atau hal-hal lain yang merupakan *input* subsistem lainnya
- g. **Pengolah Sistem (*Process*)**
Suatu sistem dapat mempunyai suatu proses yang akan mengubah masukan menjadi keluaran yang berguna.
- h. **Sasaran Sistem (*Objective*)**
Suatu sistem pasti memiliki tujuan (*goal*) dan sasaran (*objective*). Kalau suatu sistem tidak memiliki sasaran, maka operasi sistem tidak ada gunanya. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuan yang telah direncanakan.

2.2. Konsep Dasar Model Pengembangan Sistem

Sejarah Model *Waterfall*: Nama model ini sebenarnya adalah "*Linear Sequential Model*". Model ini sering disebut dengan "*classic life cycle*" atau model *waterfall*. Model ini pertama kali yang diperkenalkan oleh Winston Royce sekitar tahun 1970 sehingga sering dianggap kuno, tetapi merupakan model yang paling banyak dipakai didalam *Software Engineering* (SE). Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan.

Model ini mengusulkan sebuah pendekatan kepada pengembangan *software* yang sistematis dan sekuensial yang mulai dari tingkat kemajuan sistem pada seluruh analisis, desain, kode, pengujian dan pemeliharaan. Model ini melingkupi aktivitas-aktivitas sebagai berikut: Rekayasa dan pemodelan sistem informasi, analisis kebutuhan, desain, *coding*, pengujian dan pemeliharaan.

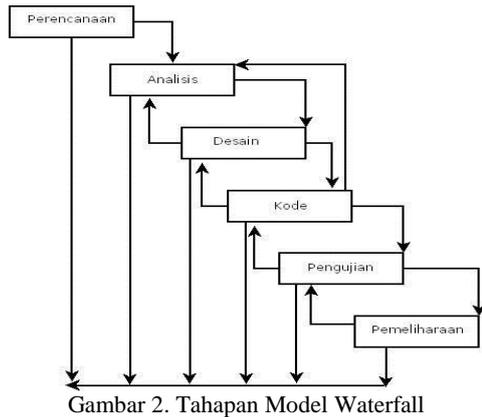
Model pengembangan ini bersifat *linear* dari tahap awal pengembangan sistem yaitu tahap perencanaan sampai tahap akhir pengembangan sistem yaitu tahap pemeliharaan. Tahapan berikutnya tidak akan dilaksanakan sebelum tahapan sebelumnya selesai dilaksanakan dan tidak bisa kembali atau mengulang ke tahap sebelumnya.



Gambar 1. Pemodelan Waterfall

Sumber: Roger S Pressman Ph.D. , (2010)

Akan tetapi Roger S. Pressman memecah model ini menjadi 6 tahapan meskipun secara garis besar sama dengan tahapan-tahapan model *waterfall* pada umumnya. Berikut adalah Gambar dan penjelasan dari tahap-tahap yang dilakukan di dalam model ini menurut Pressman:



Gambar 2. Tahapan Model Waterfall
Sumber: Roger S Pressman Ph.D. , (2010)

2.3. Konsep Dasar Web

1. Web

Website adalah salah satu dari sekian banyak media yang digunakan untuk menyampaikan informasi melalui internet. *Website* terdiri dari halaman-halaman yang saling berhubungan satu sama lain. Halaman-halaman tersebut dibuat dengan menggunakan bahasa HTML (*Hypertext Markup Language*) (Wahana Komputer, 2009a:1).

2. Pengenalan MySQL

MySQL (*My Structured Query Language*) atau yang biasa dibaca *mai-se-kuel* adalah sebuah program pembuat dan pengelola database atau yang sering disebut dengan DBMS (*Database Management System*), sifat dari DBMS ini adalah *Open Source*, anda bisa mendapatkannya secara gratis pada alamat <http://www.mysql.com>. Saat kita mendengar *Open Source* maka seakan kita ingat dengan sistem operasi handal keturunan Unix yaitu Linux.

MySQL sebenarnya produk yang berjalan pada platform Linux, dengan adanya perkembangan dan banyaknya pengguna, serta lisensi dari *database* ini adalah *Open Source*, maka para pengembang kemudian merilis versi Windows.

Selain itu MySQL juga merupakan program pengakses *database* bersifat jaringan, sehingga dapat digunakan untuk aplikasi *Multi User* (Banyak Pengguna). Kelebihan lain dari MySQL adalah menggunakan bahasa query (permintaan) standar SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah suatu bahasa permintaan yang terstruktur, SQL telah distandarkan untuk untuk semua program pengakses database seperti Oracle, PostgreSQL, SQL Server dan lain-lain.

3. CSS

Menurut Sugiri dan Budi Kurniawan (2007:21) mendefinisikan bahwa “CSS (*Cascading Style Sheets*) adalah sebuah cara untuk memisahkan isi dengan *layout* dalam halaman-halaman *web* yang dibuat”.

CSS memperkenalkan *template* yang berupa *style* untuk membuat dan mempermudah penulisan dari halaman-halaman yang dirancang.

2.4. Peralatan Pendukung (*Tools System*)

2.4.1. UML (*Unified Modelling Language*)

Menurut Widodo dan Herlawati (2011a:7) mendefinisikan bahwa “UML merupakan alat komunikasi yang konsisten dalam mensupport para pengembang sistem saat ini”.

Menurut Widodo dan Herlawati (2011b:10) mengelompokkan diagram-diagram UML berdasarkan sifatnya, yaitu:

1. Statis

- Diagram Kelas
- Diagram Paket (*Package Diagram*)
- Diagram *Use-Case*
- Diagram Komponen (*Component Diagram*)
- Diagram *Deployment* (*Deployment Diagram*)

2. Dinamis

- Diagram Interaksi dan *Sequence* (urutan)
- Diagram Komunikasi (*Communication Diagram*)
- Diagram *Statechart* (*Statechart Diagram*)
- Diagram Aktivitas (*Activity Diagram*)

Merupakan suatu model jaringan yang menggunakan sunandata yang disimpan pada sistem secara abstrak dan menggambarkan hubungan antara satu entitas yang memiliki sejumlah atribut dengan entitas yang lain dalam suatu sistem yang terintegrasi (Rosa A.S, & M.Shalahuddin : 2011:50), bekerja pada model E-R yaitu:

1. *Entity Sets*

Entiti merupakan sebuah “benda” (*thing*) atau “objek” di dunia nyata yang dapat dibedakan dari semua objek lainnya. Sedangkan kumpulan dari entiti yang mempunyai tipe yang sama merupakan entiti *sets*. Kesamaan ini dapat dilihat dari atribut/*property* yang dimiliki oleh setiap entiti.

2. *Relationship Sets*

Relationship merupakan hubungan diantara beberapa entiti. Sedangkan sekumpulan relasi yang mempunyai tipe yang sama merupakan *relationship set*.

3. *Attributes*

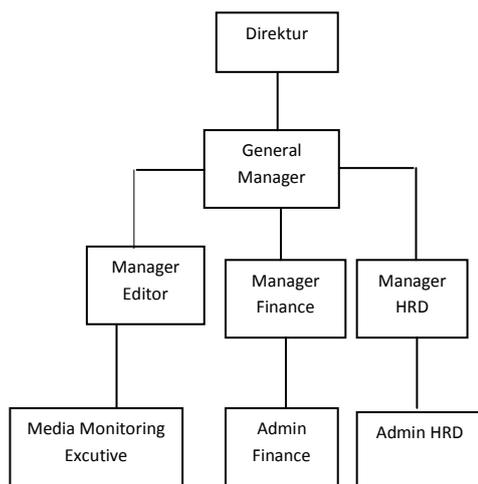
Merupakan sebutan untuk mewakili sebuah *entity*. Atribut dalam ERD digambarkan dengan bentuk *elips*.

2.5. Analisa Sistem Berjalan

Media Monitoring secara generik dapat diartikan sebagai pengawasan atau pemantauan. Istilah “ *media monitoring* “, sekalipun istilah asing, sudah sering terdengar dalam percakapan publik. Berbagai pihak menggunakannya untuk pelbagai peruntukan. Untuk sebuah kerja serius yang coba diangkat program ini, definisi generik seperti di atas tentu saja tidak memadai. Diperlukan suatu definisi operasional tentang apa itu *monitoring*.

Tujuan aktivitas *monitoring* adalah untuk menemukan (*to detect*) dan mengantisipasi atau mencegah (*to deter*). *Monitoring* dilakukan secara terus menerus dan merekam atau mencatatnya secara terstruktur. Motif sebuah kegiatan *monitoring* didasari oleh keinginan untuk mencari hal-hal yang berkaitan dengan peristiwa atau kejadian baik menyangkut siapa, mengapa bisa terjadi, sumberdaya publik yang berkaitan, kebijakan dan dampak apa yang terjadi atau harus diantisipasi serta hal-hal lain yang berkaitan.

Adapun bagan Struktur Organisasi PT. Indoprima Media Pratama dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:



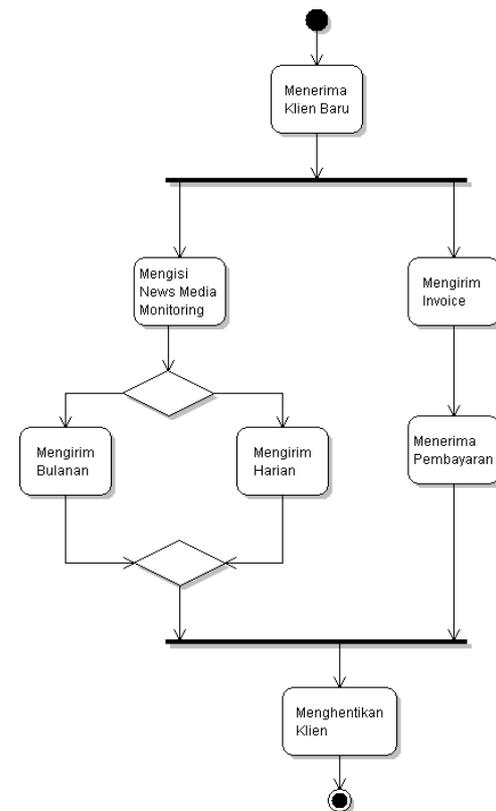
Gambar 3. Struktur Organisasi PT. Indoprima Media Pratama

2.5.1. Proses Bisnis

PT. Indoprima Media Pratama adalah perusahaan konsultan *media monitoring*.

Dalam kegiatan *monitoring* diawali ketika bagian *media news monitoring executive* menerima klien baru untuk di *monitoring* perusahaan atau instansinya. Kemudian informasi tersebut akan diteruskan ke bagian pemenuhan. Bagian *news media monitoring executive* juga akan mengirimkan *invoice* ke bagian keuangan. Transaksi selesai jika masa kontrak *client* untuk di *monitoring* telah habis dan kemudian *client* melakukan transaksi pembayaran sesuai dengan perjanjian yang telah tertera di formulir registrasi *client*.

2.5.2. Activity Diagram Sistem Berjalan



Gambar 4. Activity Diagram Prosedur Pengiriman News Media Monitoring

III. METODE PENELITIAN

Pada penulisan skripsi ini sumber maupun bahan untuk penulisan didapat teknik atau metode sebagai berikut:

3.1. Teknik Pengumpulan Data

A. Observasi

Metode atau teknik yang dilakukan dengan cara melihat langsung obyek yang dijadikan bahan penelitian atau bahan kajian penulisan skripsi. Dalam metode ini penulisan mengadakan kunjungan langsung

ke PT. Indoprima Media Pratama dengan mengamati secara langsung pada bagian pengolahan data klien dan bagian produksi *news media monitoring* serata cara pengiriman data ke klien PT. Indoprima Media Pratama.

B. Wawancara

Untuk mendapatkan kelengkapan data dan bahan penulisan, penulis mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang terkait dengan penulisan. Penulis mengajukan pertanyaan-pertanyaan terkait ke bagian produksi yaitu *media monitoring executive*.

C. Studi Pustaka

Metode atau teknik yang dilakukan dengan cara mengambil referensi dari buku-buku dan *literature* yang ada hubungannya dengan penulisan skripsi ini.

3.2. Model Pengembangan Sistem

A. Analisa Kebutuhan Software

Tahap analisa sistem atau kebutuhan *software* merupakan tahap yang kritis dan sangat penting karena kesalahan dalam sistem akan menyebabkan kesalahan pada tahap selanjutnya. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan *software* XAMPP versi 1.6.4 fungsinya adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL *database* dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP. Untuk tampilan web penulis menggunakan Adobe Dreamweaver dan Photoshop CS3. Data proses yang menunjukkan batasan pada kegiatan yang sedang berjalan. Alat yang menunjukkan proses-proses dan alir data yaitu: UML (*Unified Modelling Language*), serta hubungan antara entitas pada sistem akan dibuat yaitu ERD (*Entity Relationship Diagram*).

B. Desain

Dalam tahap ini penulis berfokus dalam membuat rancangan perangkat lunak, model desain tersebut terdiri dari :

1. Database

Dalam tahap ini penulis memodelkan struktur data dan hubungan antar data dengan menggunakan *Entity Relationship Databases (ERD)*. Tahap ini mengubah dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti dan dipahami.

2. Software Architecture

Dalam pembuatan perangkat lunak ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman

terstruktur dan pada tahap ini penulis akan menggambarkan model diagram UML (*Unified Modelling Language*), terkait dengan perangkat lunak yang dibuat, yaitu *Use Case diagram, Activity diagram, component diagram dan Deployment diagram*.

3. User Interface

Dalam tahap ini penulis, akan menampilkan rancangan program yaitu merancang atau membuat form input data registrasi klien, form input data *news media monitoring*, form transaksi dan sebagainya.

C. Code Generation

Pengkodean merupakan proses menerjemahkan desain ke dalam suatu bahan yang bisa dimengerti oleh komputer. Dan dalam hal ini penulis akan menggunakan bahasa pemrograman terstruktur. Dalam penulisan skripsi ini, penulis menggunakan PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah [bahasa skrip](#) yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam [HTML](#) (*HyperText Markup Language*), PHP banyak dipakai untuk memrogram [situs web](#) dinamis. Untuk *database* menggunakan SQL Server yaitu suatu bahasa komputer yang mengikuti standard ANSI (*American National Standard Institute*), yaitu sebuah bahasa *standard* yang digunakan untuk mengakses dan melakukan manipulasi suatu sistem *database*. Statemen dalam SQL dapat digunakan untuk mengakses data atau mengupdate data pada suatu *database*. SQL utamanya berfungsi dalam suatu *relational database* seperti misalnya Oracle, SQL Server, DB2, Informix, Sybase, MS Acces, MySQL, Firebird dan lain-lain.

D. Testing

Merupakan tahap pengujian terhadap website *E-commerce* yang dibangun. Penulis Menggunakan Klasifikasi Black Box Testing, antara lain Pengujian Fungsional, Pengujian Beban, Pengujian Usabilitas, Pengujian Regresi dan penerimaan Pengguna. (Janner Simarmata, 2009:316-321).

E. Support

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada *user* pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan, karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (*peripheral* atau sistem operasi baru), atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional atau untuk kerja. Adapun upaya dalam pengembangan sistem yaitu; perlu

kiranya adanya pemeliharaan sistem secara berkala. Pemeliharaan yang dilakukan termasuk meliputi *hardware* yang digunakan dalam penerapan sistem.

IV. PEMBAHASAN

4.1. Prosedur Sistem Usulan

Sistem registrasi calon *client* dan sistem pengiriman *news media monitoring*, dan konfirmasi pembayaran, dimana antara *client* dan perusahaan tidak saling bertatap muka secara langsung. Calon *client* melakukan transaksi melalui media *browser*. Berikut ini spesifikasi kebutuhan (*System requirement*) dari sistem *e-commerce*.

Halaman *User*:

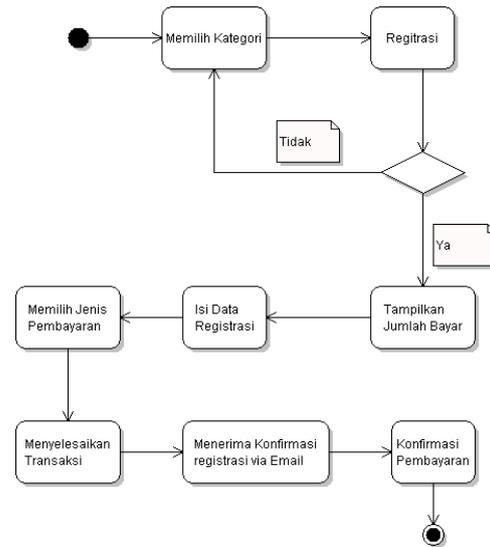
- A1. Calon *client* melakukan registrasi untuk menjadi *member*.
- A2. Calon *client* setelah transfer uang pembayaran, kemudian melakukan konfirmasi pembayaran, melalui web.
- A3. *Client* melakukan *login* melalui *account* yang sudah dibuat sebelumnya, untuk memperoleh dan bisa *download news media monitoring* setiap hari. Dan *membership* bisa diperpanjang lagi, apabila ingin menjadi *member* kembali setelah masa berlangganannya telah habis.

Halaman Admin:

- B1. Admin dapat mengelola data-data klien.
- B2. Admin dapat mengelola *news media monitoring* yang akan dan yang sudah dikirim ke klien.
- B3. Admin dapat mengelola konfirmasi pembayaran.
- B4. Admin dapat membuat laporan *daily monitoring for admin*.

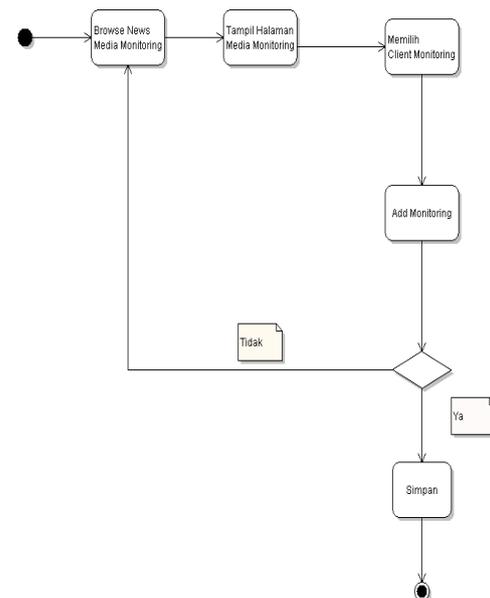
4.2. Desain Sistem

1. Activity Diagram Pengolahan Data Online Halaman User



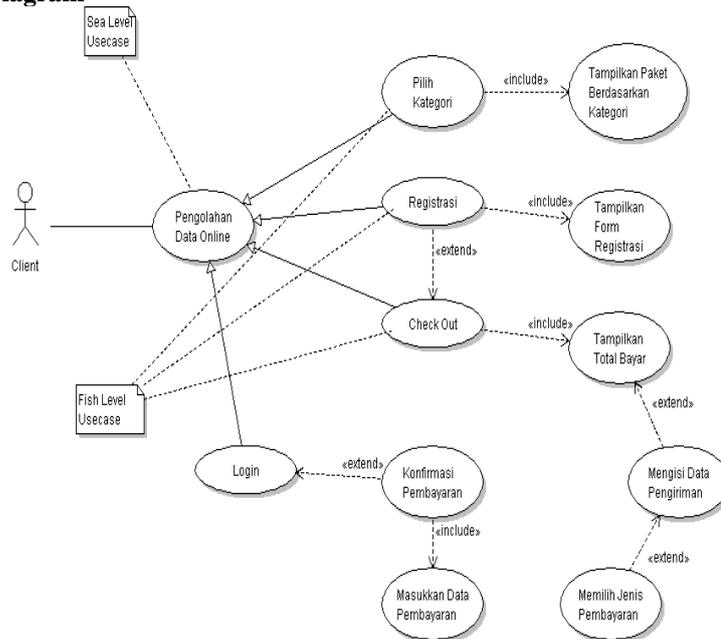
Gambar 5. Activity Diagram Pengolahan Data Online Halaman User

2. Activity Diagram Mengelola News Media Monitoring

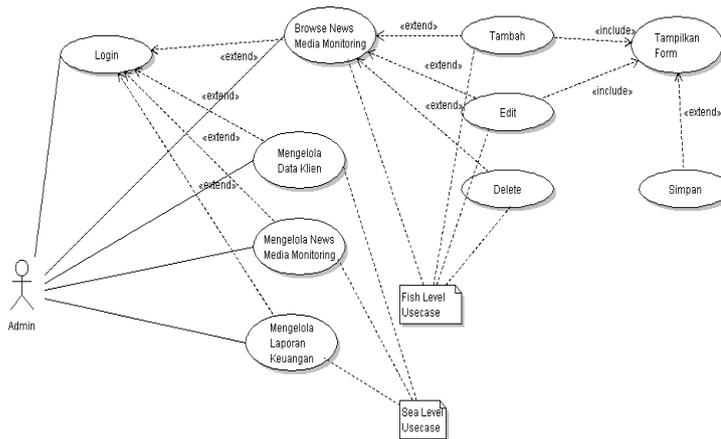


Gambar 6. Activity Diagram Mengelola News Media Monitoring

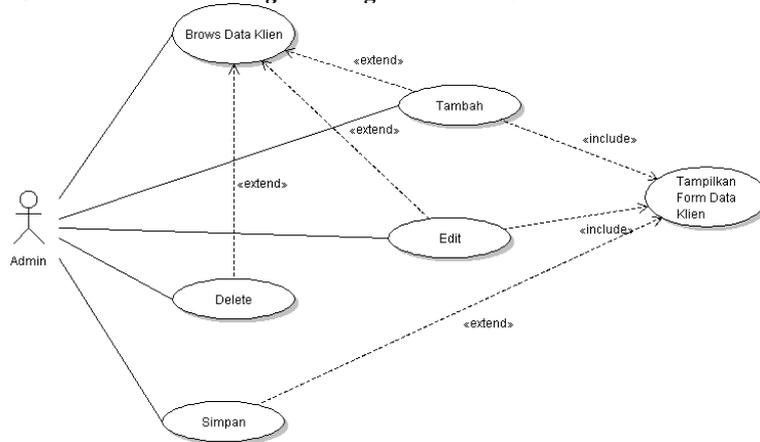
2. Use Case Diagram



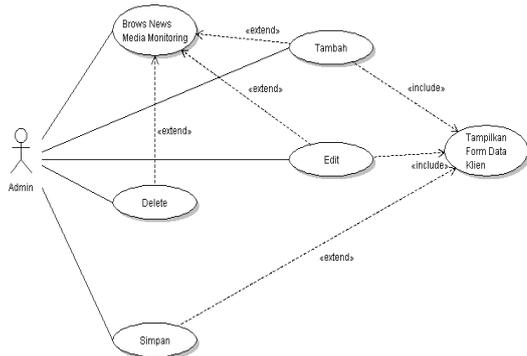
Gambar 7. Use Case Diagram Pengolahan Data Online Halaman User



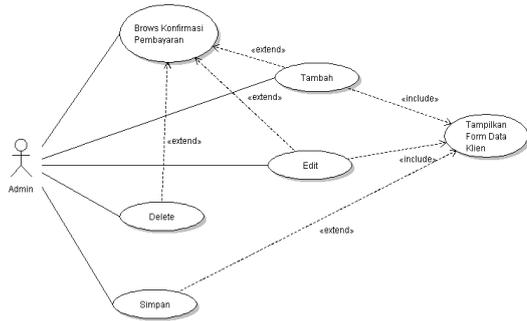
Gambar 8. Use Case Diagram Pengolahan Data Online Halaman Admin



Gambar 9. Use Case Diagram Mengelola Data Client

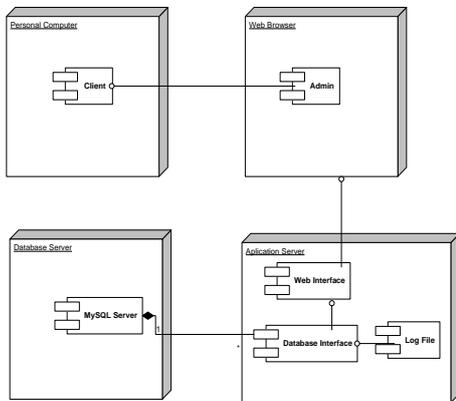


Gambar 10. Use Case Diagram Mengelola News Media Monitoring



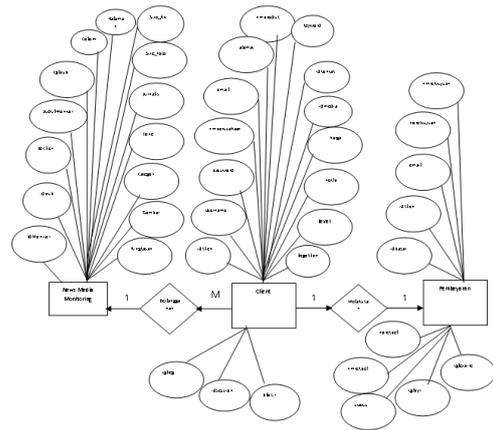
Gambar 11. Use Case Diagram Mengelola Konfirmasi Pembayaran

4.3 Deployment Diagram



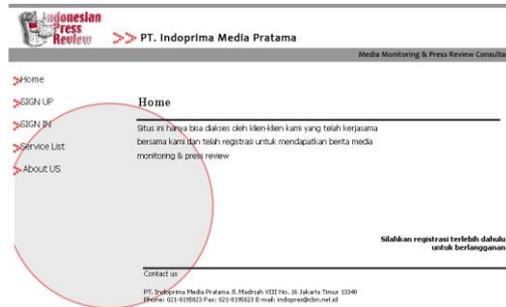
Gambar 12. Deployment Diagram

4.4. Desain Database



Gambar 13. Entity Relationship Diagram

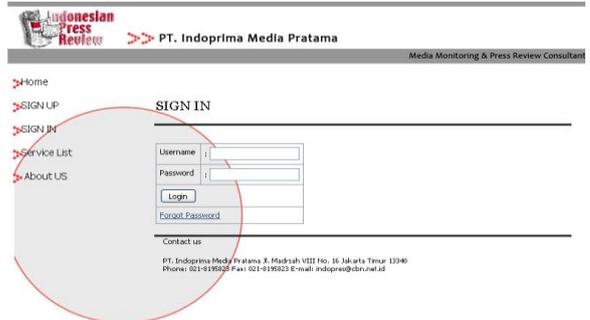
4.4. Hasil



Gambar 14. Tampilan Home Page



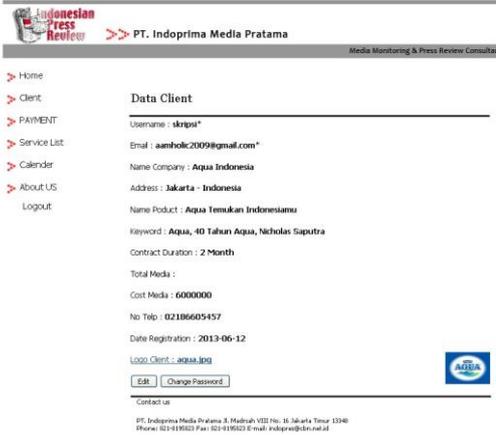
Gambar 15. Tampilan Halaman Sign Up



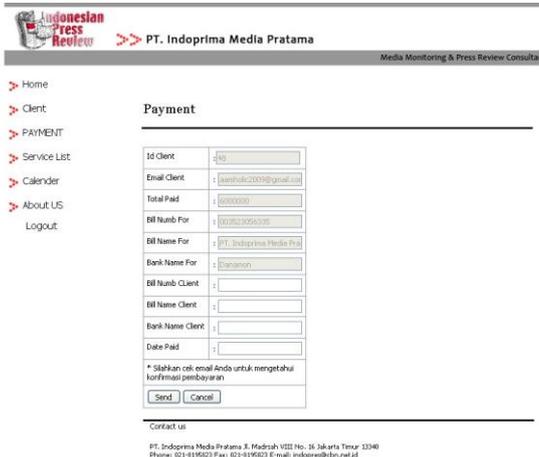
Gambar 16. Tampilan Halaman Sign In untuk Client atau Admin



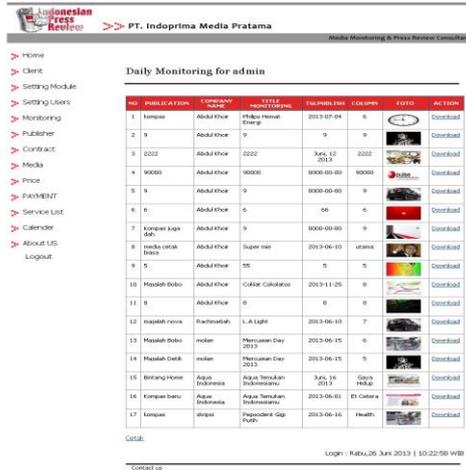
Gambar 17. Tampilan Halaman Home Account Client



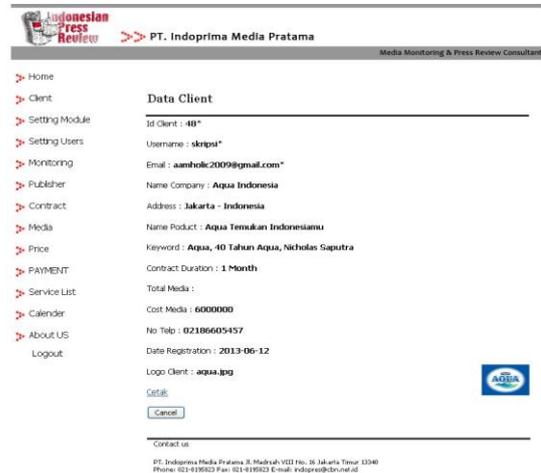
Gambar 18. Tampilan Halaman Client untuk isi Data-data



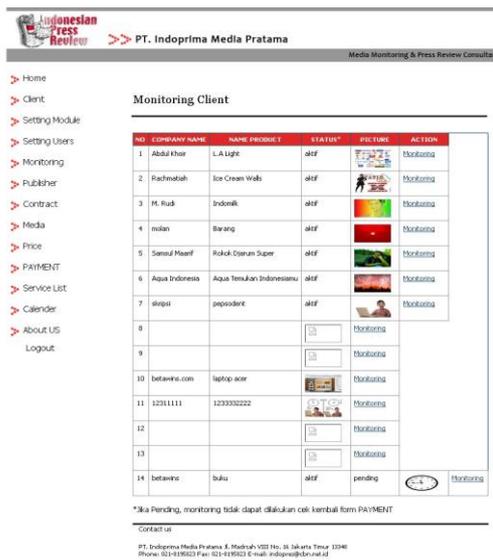
Gambar 19. Tampilan Halaman Client untuk Konfirmasi Pembayaran



Gambar 20. Tampilan Halaman Home Admin



Gambar 21. Tampilan Halaman Admin Mengelola Data Client



Gambar 22. Tampilan Halaman Admin News Media Monitoring

Setting Payment

NO	COMPANY NAME	PAYMENT	BILL NAME FOR	BILL NAME CLIENT	DATE PAID	STATUS	ACTION
1	AbdulKhar	3500000	udin	Tya aja deh	2013-06-14	ahf	Edit
2	Rachmatoh	4000000	577574577457	54745745747	2013-06-12	ahf	Edit
3	M. Rudi	6500000	12	12	0000-00-00	ahf	Edit
4	Isolan	0			0000-00-00	ahf	Edit
5	Samsul Maarif	0			0000-00-00	ahf	Edit
6	Aqua Indonesia	3000000	PT Indoprima Media Pratama	Aqua Indonesia	2013-06-13	ahf	Edit
7	slaps	0	PT Indoprima	pepodesert	2013-06-16	ahf	Edit
8	betawins	0	PT. Indoprima Media Pratama	456	2013-06-26	ahf	Edit
9	betawins	3000000	PT. Indoprima Media Pratama	8	2013-06-26	pending	Edit

Contact us
 PT. Indoprima Media Pratama Jl. Madrasah VIII No. 35 Jakarta Timur 13340
 Phone: 021-9195823 Fax: 021-9195823 E-mail: indoprima@dn.net.id

Gambar 23. Tampilan Halaman Admin Mengelola Konfirmasi Pembayaran

V. KESIMPULAN

Beberapa kesimpulan yang dapat di ambil dari penulisan skripsi ini adalah:

1. Pesatnya perkembangan teknologi informasi saat ini, membuat berbagai bidang bisnis berlomba-lomba untuk dapat memasarkan produk atau jasa lebih luas melalui internet.
2. Saat ini proses promosi ataupun proses pengolahan data untuk memajukan usaha diberbagai bidang tidak cukup hanya dengan mengandalkan media cetak saja, tetapi juga harus melalui media internet.
3. Konsumen atau *client* diberikan kemudahan dalam mendapat detail informasi semua produk atau jasa dengan jelas dan dapat bertransaksi dengan mudah.
4. Dengan adanya website *e-commerce* ini, maka bisnis bisa dijalankan 24 jam penuh.
5. Konsumen atau klien tidak perlu datang ke kantor untuk proses registrasi menjadi *member news media monitoring*, karena hanya cukup dengan mengakses situs perusahaan tersebut melalui internet.
6. Dengan adanya website ini PT. Indoprima Media Pratama bisa memperluas daerah pemasaran jasa konsultan *media monitoring*, sekaligus mengurangi biaya operasional.

DAFTAR PUSTAKA

- Indrajani.2009. Sistem Keamanan Teknologi Informasi. ISSN: 1693-7635. Jurnal Sistem Informasi Vol. 4, No. 1 September 2009: 151-164
- Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis, ANDI, Yogyakarta.
- Masyhur Firdaus.2012.Perencanaan Sistem Informasi dan Teknologi Pada Perusahaan Ekspedisi Muatan Kapal Laut (EMKL). ISSN: 1411-0385. Pekommas Jurnal Penelitian Komunikasi Informatika dan Media Massa Vol. 15, No.1 April 2012: 39-46
- Nugroho Bunafit.2004.PHP dan MySQL dengan editor Dreamweaver MX, andi. Yogyakarta
- Siahaan Daniel.2012. Analisa Kebutuhan dalam Rekayasa Perangkat Lunak, Andi. Yogyakarta
- S. Pressman Roger. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak, Buku Satu, Andi, Yogyakarta.
- Setyaningsih Utami Sri. 2010. Pengaruh Perkembangan Teknologi Dalam Perkembangan Bisnis. ISSN: 1693-7635. Jurnal Akuntansi dan Sistem Teknologi Informasi Vol. 8, No. 1 April 2010: 61-67
- Jogiyanto. HM. 2009. Analisa dan Desain. Yogyakarta: Andi
- Ladjamudin Bin Al- Bahran. 2005. Analisis Dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mulyanto, Agus. 2009. Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi.Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Rosa A.S, M.Salahuddin. 2011 Rekayasa Perangkat Lunak .Bandung : Modula