

RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INVENTORY BERBASIS WEB (STUDI KASUS PT SEVEN BIKA INDONESIA)

Yudha Yudhisir^{1*}; Eni Heni Hermaliani²

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi^{1,2}
Universitas Nusa Mandiri^{1,2}
<https://nusamandiri.ac.id/>
yudhayudhistira344@gmail.com^{1*}, enie_h@nusamandiri.ac.id²

Abstract— *The development of technology is now getting faster, it can be seen with the increasingly sophisticated technology. The use of computers as a means of completing work in the field of information technology is now growing. Among them is PT SEVEN BIKA INDONESIA, but the data collection and report generation system is still manually using Microsoft Excel. This is considered less effective and efficient in work productivity in the Office section. With these problems, the authors create a Web-Free Inventory Application that can be used to process data and generate reports. The method that will be used is the waterfall method and the database uses MySQL and XAMPP. With the inventory application, it is hoped that it will facilitate the performance of the office in making reports of incoming goods and outgoing goods and making it easier to check stock of goods.*

Keywords: *Aplication, System, Inventory, Website*

Abstrak— Perkembangan teknologi kini semakin cepat, hal tersebut dapat dilihat dengan adanya teknologi yang semakin canggih. Penggunaan komputer sebagai sarana alat bantu penyelesaian pekerjaan dibidang teknologi informasi kini semakin berkembang. Diantaranya PT.SEVEN BIKA INDONESIA, namun sistem pendataan dan pembuatan laporan masih secara manual yakni menggunakan *microsoft excel*. Hal ini dinilai kurang efektif dan efisien dalam produktivitas kerja dibagian *Office*. Dengan permasalahan tersebut, peneliti membuat Aplikasi *Inventory* berbasis *Web* yang dapat digunakan untuk mengolah data dan pembuatan laporan. Metode yang akan digunakan yaitu metode *waterfall* dan *database* menggunakan *MySQL dan XAMPP*. Dengan adanya aplikasi *inventory* diharapkan akan mempermudah kinerja bagian *office* dalam pembuatan laporan barang masuk dan barang keluar barang serta mempermudah pengecekan stok barang.

Kata kunci: *Aplikasi, Sistem Inventori, Website*

PENDAHULUAN

PT. SEVEN BIKA INDONESIA merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang industri kopi dengan fokus utama sebagai *Supplier Coffee Green Bean* serta produsen, *supplier* kopi sangrai (Afriliana, 2018) (*Roasted Coffee*) baik biji ataupun bubuk pada segmen 'Kopi Spesial' (*Specialty Coffee*) (magazine, 2018).

Terjadi masalah pada sistem yang sedang berjalan pada pengolahan data barang masuk dan keluar. Sama halnya seperti "PT PAMINDO TIGA T saat ini proses persediaan barang masih dilakukan secara manual, pencatatan masih melalui buku dan *microsoft excel*, seperti penginputan barang masuk dan keluar. Sehingga informasi yang diterima oleh

pihak terkait sangat sulit untuk didapatkan secara cepat".(Munajat, 2018)

berdasarkan latar belakang, maka peneliti mengangkat melakukan pembuatan RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INVENTORY BERBASIS WEB PADA PT SEVEN BIKA INDONESIA. Aplikasi *inventory* ini sering digunakan oleh badan usaha yang bergerak dibidang industri dalam proses *inventory* "Setiap perusahaan membutuhkan sistem *inventory* dalam menjalankan produktivitas kerja untuk mempermudah melakukan proses pendataan barang dan pelaporan secara terencana, terkontrol, sistematis dan saling terhubung satu sama lain. Dengan adanya sistem *inventory* yang baik, diharapkan perusahaan dapat mengontrol proses kegiatan yang berjalan, mengurangi penyimpangan yang terjadi dan memudahkan untuk pengambilan

keputusan untuk suatu masalah dengan tepat".(Rahmalisa, 2018)

Aplikasi berbasis *web* sistem *inventory* sangat berguna untuk setiap perusahaan dalam melakukan suatu kegiatan *inventory*, salah satu contohnya yaitu memonitoring barang masuk maupun barang keluar dari *supplier* ke pelanggan hingga pembuatan surat jalan yang dapat *download* atau dikoneksikan dengan mesin *printer* melalui *Bluetooth* lalu dicetak langsung dalam bentuk pdf. "Aplikasi sistem informasi ini dibuat dengan menggunakan *tools UML*, dan bahasa pemrograman *Java* dan *XAMPP PHP MySQL* sebagai basis data. Metode yang digunakan dalam penulisan ini adalah *waterfall*. Hasil pengujian dari sistem dengan metode *black box* ini menunjukkan bahwa sistem telah memenuhi kebutuhan".(Santoso Ramen, 2021)

"Dalam merancang sebuah sistem, *tools* sangat diperlukan dan yang akan digunakan adalah *UML (Unified Modelling Language)* sedangkan untuk pengembangan pada aplikasi menggunakan *Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequential Diagram, Class Diagram.*".(Sriwana et al., 2018)

"Pangkalan data atau Database (basis data) suatu penyimpanan data yaitu suatu kumpulan informasi pada suatu sistem komputer yang disimpan secara sistematis, dapat diperiksa dengan menggunakan metode tertentu, menggunakan sebuah program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data yang dibutuhkan oleh para pengguna atau *user*".(Setiyowati & Siswanri Sri, 2021)

"Sebuah program mempunyai peranan sangat penting pada dasarnya dalam perancangan sebuah aplikasi berbasis *web*, membangun sebuah sistem dan pemeliharaan hingga pengembangan suatu program. "(Rosidin & Oloan Lubis Baginda, 2017)

"Bahasa *skrip* dapat digunakan untuk membuat atau merancang sebuah aplikasi berbasis *web* dan akan menghasilkan aplikasi yang akan dapat diakses langsung oleh *web browser*".(Oktarini et al., 2019) sedangkan "*web server* merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk menerima permintaan *Protokol HTTP* dan *HTTPS* dari *client*"(Oktarini et al., 2019) kemudian "dikirimkan kembali (*response*) hasilnya dalam bentuk halaman-halaman *web* yang umumnya bentuk dokumen *HTML*"(Solichin & Kom, 2017)

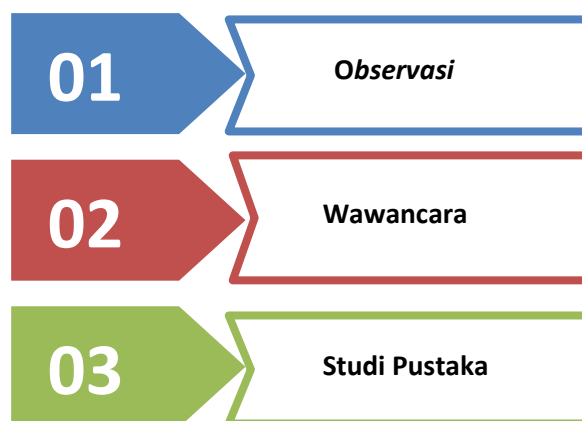
"Bahasa pemrograman pada *web* pertama, hanya menggunakan bahasa *HTML (Hypertext Markup Language)* sedangkan *HTTP (Hypertext Transfer Protocol)* adalah sebuah *protocol* yang digunakan"(Mubarak Abdul, 2019) dan bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode sebuah program menjadi kode mesin yang langsung dimengerti oleh

komputer dan bersifat *server-side* yang dimasukan ke *HTML* yaitu *PHP (Hypertext preprocessor)*.

"Sistem informasi berbasis *web* ini sebagai jalan keluar dari permasalahan yang terjadi didistribusi informasi antar departemen, yang ada pada lini perusahaan akan dapat diterapkan jika semua bagian atau divisi mematuhi dan benar-benar menjalankan sebagai kehidupan berkomunikasi dalam perusahaan. Selain sebagai pemenuhan kebutuhan komunikasi juga dapat dijadikan sebagai alat kontrol informasi yang dapat dipantau langsung oleh pimpinan dan sebagai bahan pengambilan keputusan dalam perusahaan"[7]. "Persediaan pada suatu perusahaan yang erat kaitannya dengan kegiatan pengumpulan data tentang kegiatan transaksi keluar masuknya barang pada perusahaan. *Inventory* adalah hal yang sangat dibutuhkan dengan keberadaannya sistem *inventory* yang berbasis teknologi informasi atau berbasis *web* sangat penting guna dapat mempermudah proses pencatatan barang dan mengelola transaksi dibandingkan secara manual."(Nurhayati, 2018)"*Inventory* adalah suatu produk atau barang yang nantinya akan digunakan atau dijual pada masa atau periode yang akan datang dan tersimpan dengan sistematis. Fungsi dari *inventory* ialah untuk mengelola persediaan barang dagangan."(Hengki & Suprawiro, 2017)

BAHAN DAN METODE

Untuk pengumpulan data dokumen yang dibutuhkan dalam penulisan dan perancangan aplikasi *inventory*, peneliti menggunakan metode sebagai berikut :



Gambar 1. Teknik Pengumpulan Data

Metode pertama yang dilakukan peneliti dalam melakukan pengumpulan data dengan melihat langsung proses produksi (observasi) dari Gudang PT. SEVEN BIKA INDONESIA itu sendiri, setelah itu Peneliti melakukan wawancara kepada

Staff Produksi yang berada digudang PT. SEVEN BIKA INDONESIA DIVISI penerimaan barang masuk, proses produksi, *packing* hingga pengiriman. Penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti perihal kepustakaan untuk memperoleh bahan/ teori pendukung, *referensi*(Elisa & Novia Intan, 2019) didapatkan dari internet dan beberapa buku untuk pembuatan skripsi.



Gambar 2. Model Pengembangan *Waterfall*

Sumber : <https://www.hestanto.web.id/model-air-terjun-waterfall-model/>(Hestanto, 2021)

“Model *waterfall* (air terjun) adalah pendekatan secara klasik dalam pengembangan *software* (perangkat lunak), yang digambarkan dengan metode *linier* secara terstruktur atau berurutan. terdiri dari lima hingga tujuh *fase*, setiap *fase* didefinisikan oleh tugas dan tujuan yang berbeda-beda, dimana keseluruhan fase dapat menggambarkan siklus hidup *software* (perangkat lunak) hingga pengirimnya. Dari *fase* ke *fase* mengalir ke fase berikut”

A. Analisa Kebutuhan Sistem

“Terdapat beberapa *user* dan perbedaan akses dalam pengolahan serta fungsinya, yaitu :(Suhar Janti & Susanti Melan, 2017)

- Admin: Pada kategori pengguna ini dapat memberikan hak akses antara lain: manipulasi pengguna yakni menambah, edit dan hapus pengguna lainnya, data barang, departemen pemakai, pengolahan transaksi barang masuk dan keluar.
- Staff Gudang: Bertugas mengolah data barang secara rutin dengan akses penuh meliputi: manipulasi data barang, menambah, edit, hapus dan dapat akses data departemen pemakai, pengolahan

transaksi barang masuk dan keluar, serta pembuatan laporan.

- *Unit Head*: Hasil akhir informasi yang dapat mengakses laporan yang dibutuhkan setiap waktu adalah kepala bagian setiap departemen”

B. Desain

“Desain yang digunakan dalam sistem informasi peneliti menggunakan *tools* desain *United Modelling language* (UML) dan untuk perancangan *database* menggunakan *Logical Record Structure* (LRS)”(Aji & Prاتمanto, 2021)

C. Code Generation

Code generation menentukan bahasa yang akan digunakan untuk menerjemahkan rancangan desain ke bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin dalam bahasa pemrograman, “Sistem informasi persediaan barang berbasis web dibangun dengan bahasa pemrograman *web PHP* serta *database MySQL*.”(Munajat, 2018)

D. Testing

Setelah pemrosesan tahap implementasi sistem berikutnya adalah tahap pengujian terhadap sistem yang telah diterapkan menggunakan metode Black Box yang berarti pengujian dilakukan hanya dengan mengamati dari hasil eksekusi data dan memeriksa fungsional dari *software* (perangkat lunak).

E. Support

Spesifikasi support software dan *hardware* untuk mendukung program yang dipilih oleh peneliti adalah : *XAMPP*, *PHP v 7.1.30*, *MySQL v 4.9.0.1*, *Bootstrap v.3.3.6* (<http://getbootstrap.com>). Dan *Hardware* : Asus X441B Dual Core AMD 6-9220, layar 14 inch, Ram 4.00 *Hardisk* 1 TB /1000 Gb dan perangkat *Printer Pixma Canon TR 4500*.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisa Kebutuhan *Software*

“*Software* (perangkat lunak), merupakan suatu data yang diprogram sedemikian rupa dan disimpan dalam bentuk digital yang tidak terlihat secara fisik tetapi tersimpan didalam media penyimpanan komputer. Perangkat lunak (*software*) dapat berupa program atau aktivitas yang dijalankan oleh suatu perintah atau instruksi melalui fasilitas interaksi pada *software* (perangkat

lunak) komputer sehingga sistem dapat beroperasi. *Software* sebagai penggerak dalam mengendalikan *hardware* (perangkat keras). *Software* dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman yang ditulis dan dirancang oleh programmer yang selanjutnya dikompilasi dengan aplikasi *kompiler* sehingga menjadi sebuah kode yang nantinya akan dikenali oleh mesin *hardware*.”(Ali Edwar, 2019)

A. Tahap Analisis

Halaman Admin

- A1. Admin dapat melakukan *login*
- A2. Admin dapat melihat, menghapus mengedit dan menambahkan produk baru pada aplikasi
- A3. Admin dapat menambahkan dan mengolah atribut barang (kategori, *brand*, satuan)
- A4. Admin dapat melihat dan mengolah aktivitas barang masuk & keluar hingga pembuatan surat jalan
- A5. Admin dapat melihat, *mendownload* dan mencetak stok barang dengan mesin *printer*
- A6. Admin dapat melihat dan mengolah laporan
- A7. Admin dapat melihat dan menambahkan data supplier dan data pelanggan
- A8. Admin dapat melihat, edit, menghapus, dan mengelola manajemen *user*
- A.9. Admin dapat mengelola pengaturan *web*

Halaman Supervisor:

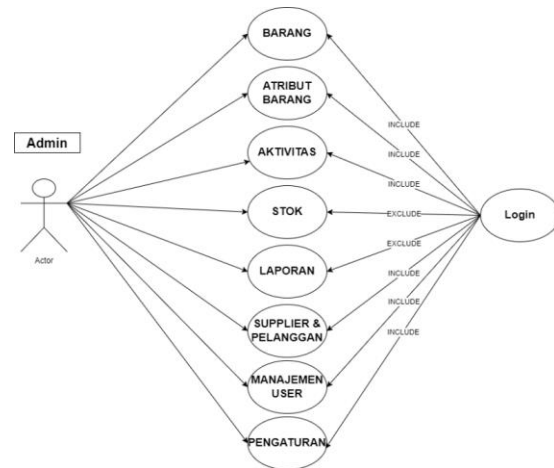
- B1. Supervisor dapat melakukan login
- B2. Supervisor dapat melihat dan menambahkan produk
- B3. Supervisor dapat melihat, mengolah aktivitas barang masuk & keluar hingga surat jalan
- B4. Supervisor dapat melihat dan Mencetak stok barang
- B5. Supervisor dapat melihat dan menambahkan data supplier dan data pelanggan

Halaman Manager :

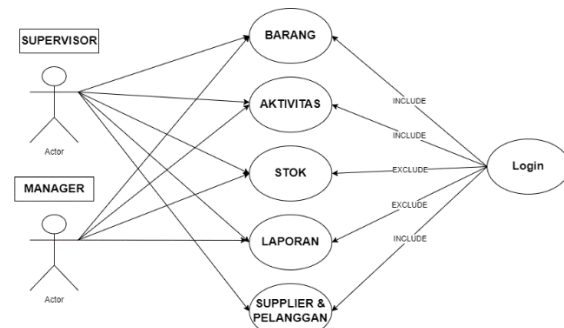
- C1. Manager dapat melakukan login
- C2. Manager dapat melihat data produk
- C3. Manager dapat melihat aktivitas barang masuk, keluar dan surat jalan

B. Use Case Diagram

“*Use case diagram* adalah salah jenis diagram pada *UML* yang mendeskripsikan suatu interaksi antar sistem dan aktor, *use case diagram* juga dapat menggambarkan tipe interaksi antar si pemakai sistem dengan sistemnya.”[17]



Gambar 3. Use Case Diagram Halaman Admin

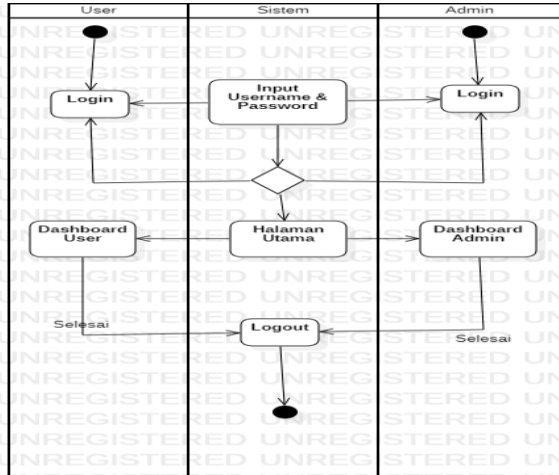


Gambar 4. Use Case Diagram Halaman User

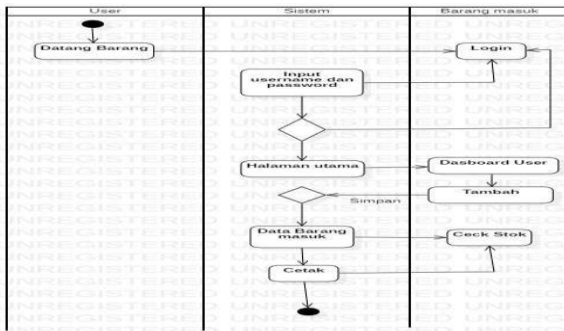
Pada gambar 3. *use case diagram* halaman admin menjelaskan bahwa aktor yang mempunyai hak akses penuh adalah admin atau administrator, admin dapat *login* menggunakan *password* untuk melihat *dashboard* atau halaman pada aplikasi sistem *inventory*, admin dapat mengakses menu barang untuk *penginputan* barang, admin juga dapat mengelolah atribut barang, ketika daftar barang sudah *diinput* maka admin dapat mengakses aktivitas seperti stok masuk, keluar hingga pembuatan surat jalan, admin dapat mengakses stok barang dan laporan yang dapat *download* dengan mengkoneksikan dengan mesin *printer* untuk dicetak, pencatatan daftar *supplier* dan pelanggan dapat dilakukan oleh admin. Admin juga dapat mengelolah manajemen *user* seperti pada gambar 4. bahwa user dapat login pada gambar 4. bahwa user dapat login menggunakan *password* dan admin memberikan hak akses tertentu yang dibatasi. Selain itu admin dapat mengelolah pengaturan *web* pada aplikasi sistem *inventory* seperti tampilan warna, *backup data* maupun *reset*.

C. Activity Diagram

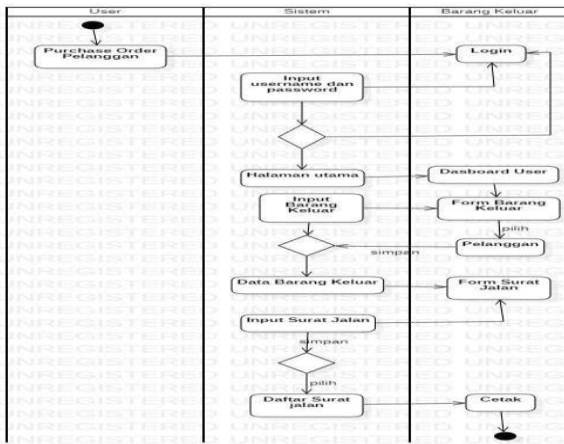
“Activity diagram adalah sebuah diagram alur kerja yang deskripsikan berbagai kegiatan pengguna pada sebuah sistem, orang-orang yang melakukan masing-masing aktivitas dan aliran sekuensial dari aktivitas tersebut” [17]



Gambar 5. Activity Diagram Login



Gambar 6. Activity Diagram Barang Masuk



Gambar 7. Activity Diagram Barang Keluar

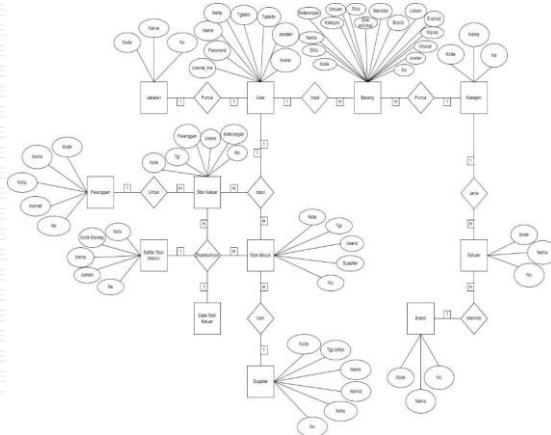
2. Desain

A. Database

Entity Relationship Diagram

ERD digunakan untuk memberikan gambaran model struktur data dan hubungan yang terjalin antar data

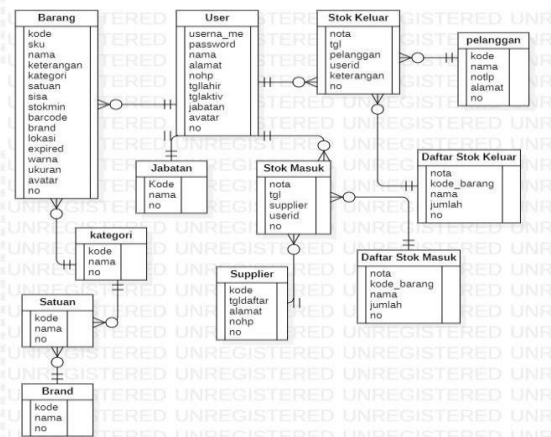
Gambar 8. Entity Relationship Diagram Proses



Barang Masuk & Keluar

Logical Record Structure

Merupakan suatu cara yang mendeskripsikan basis data berupa relasi antar tabel dari ERD ke LRS melalui proses kardinalitas



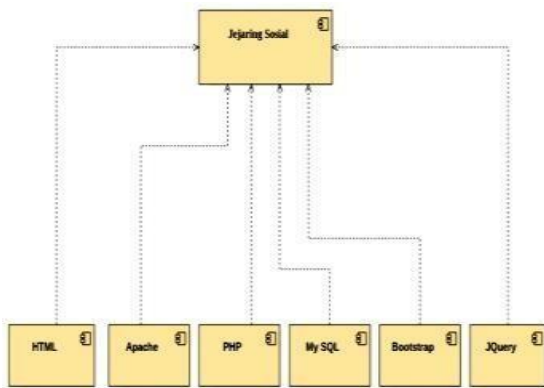
Gambar 9. Logical Record Structure Proses Barang Masuk & Keluar

A. Software Architecture



Component Diagram

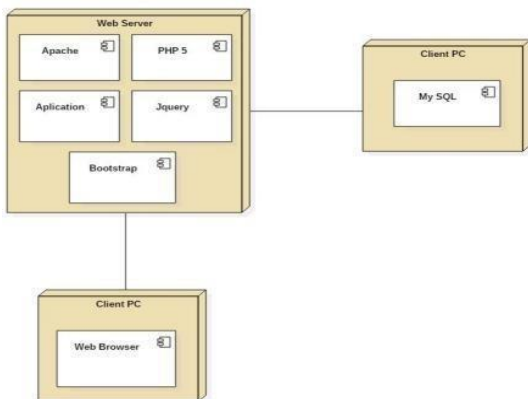
Component diagram menunjukkan tata letak sebuah sistem secara fisik, menampilkan bagian pada software yang berjalan ke bagian hardware



Gambar 10. *Component Diagram* Jaringan Pada Aplikasi Berbasis Web

Deployment Diagram

Sekumpulan diagram dengan fungsi memetakan perangkat lunak ke dalam processing node

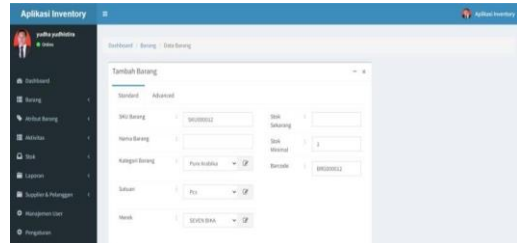


Gambar 11. *Deployment diagram* jaringan pada aplikasi berbasis Web

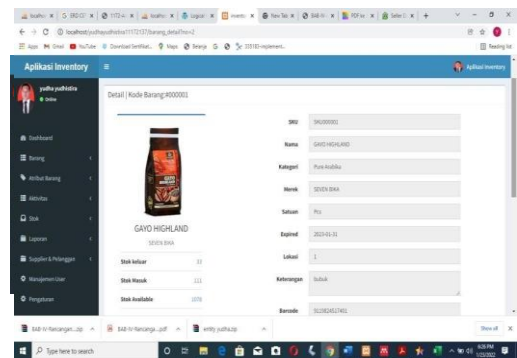
B. User Interface

Gambar 12. Tampilan *Login*

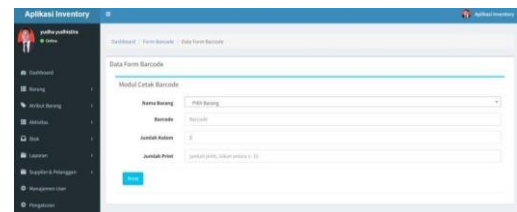
Gambar 13. Tampilan *Dashboard*



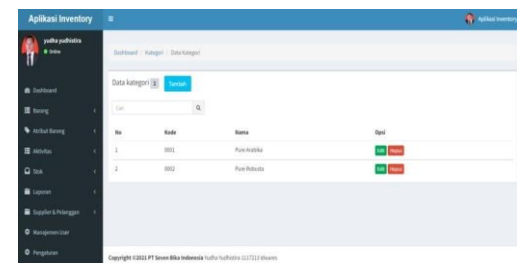
Gambar 14. Tampilan Tambah Barang



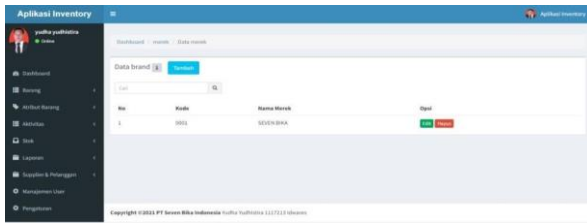
Gambar 15. Tampilan Detail Barang



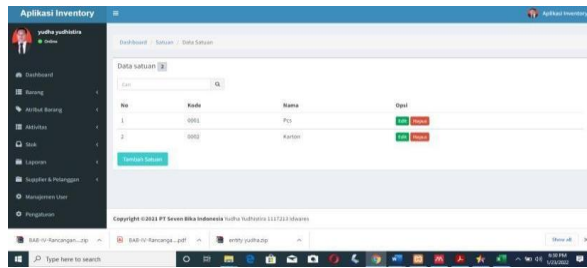
Gambar 16. Tampilan Cetak Barcode



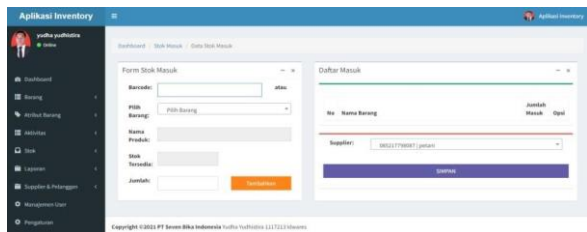
Gambar 17. Tampilan Atribut Kategori



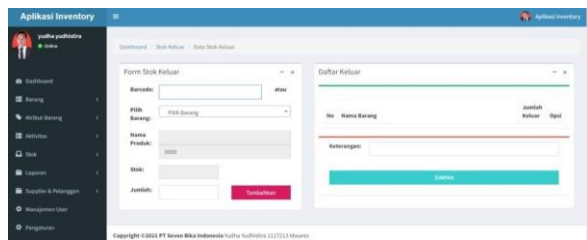
Gambar 18. Tampilan Atribut *Brand*



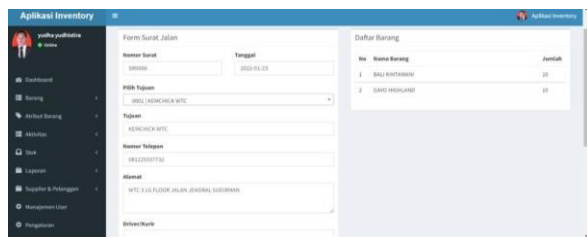
Gambar 19. Tampilan Atribut Satuan



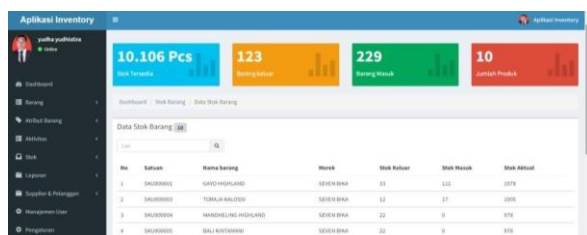
Gambar 20. Tampilan Aktivitas Input Stok Masuk



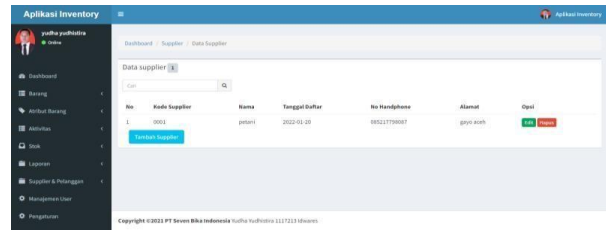
Gambar 21. Tampilan Aktivitas Input Stok Keluar



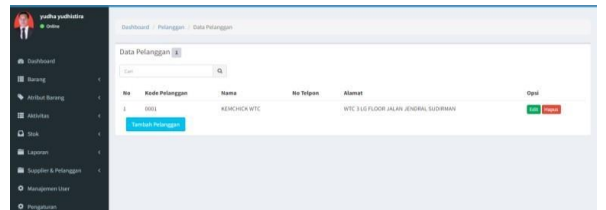
Gambar 22. Tampilan Aktivitas Surat Jalan



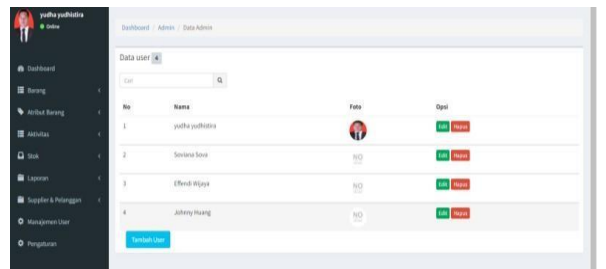
Gambar 23. Tampilan Data Laporan Stok



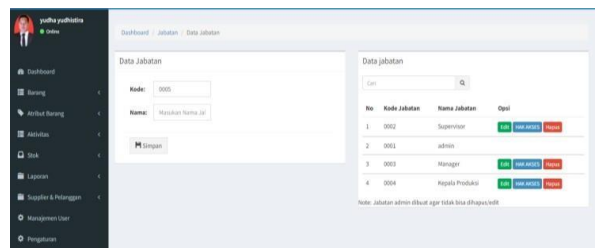
Gambar 24. Tampilan Data Supplier



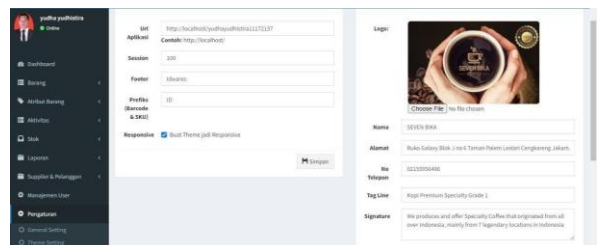
Gambar 25. Tampilan Data Pelanggan



Gambar 24. Tampilan Kelola User



Gambar 25. Tampilan Jabatan User



Gambar 26. Tampilan *General Setting*

3. Code Generation

Form Login

```
<?php error_reporting(0); session_start();
include "configuration/config_etc.php" ; include
"configuration/config_include.php" ; include
'configuration/config_connect.php';
$queryback="SELECT * FROM data";
$resultback=mysqli_query($conn,$queryback);
$rowback=mysqli_fetch_assoc($resultback);
$footer=$rowback['nama'];

$queryback="SELECT * FROM backset";
$resultback=mysqli_query($conn,$queryback);
$rowback=mysqli_fetch_assoc($resultback);
$nama=$rowback['namabisnis1'];    connect();
timing();
?>
<head>
<html><br>
<title>Login</title>
<body style="background: #325d75">

<link    rel="stylesheet"    type="text/css"
href="\dist\css\style.css">
```

4. Support

Peneliti akan menjelaskan tentang publikasi web, menggunakan domain dan hosting dari dommainesia yaitu yudhayudhistira344.my.id, admin menggunakan username "admin" dan pass "admin", supervisor username "administrasi" pass "admin" dan manajer username "manajemen" pass "admin".

KESIMPULAN

Setelah melewati tahapan analisis, perancangan dan implementasi pada PT. SEVEN BKA INDONESIA, maka peneliti mendapatkan beberapa kesimpulan bahwa dengan adanya aplikasi *inventory* berbasis web ini dapat memudahkan admin dan terutama bagian office dalam mengecek stok data barang, baik data barang yang keluar maupun data barang masuk.

REFERENSI

- Afriliana, A. (2018). *Teknologi Pengolahan Kopi Terkini* (asmak affrilian, Ed.; Kopi). Deepublish. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=RFIVDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA66&dq=teknologi+pengolahan+kopi+terkini&ots=ITuJn u3oEr&sig=iPdusbGcbrgVQl6FeiUWQrrkq2w &redir_esc=y#v=onepage&q=teknologi%20pengolahan%20kopi%20terkini&f=false
- Aji, S., & Pratmanto, D. (2021). Sistem Informasi Inventory Barang Menggunakan Metode Waterfall. In *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)* (Vol. 7, Issue 1). <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse>
- Ali Edwar. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak* (Edwar Ali, Ed.; 1st ed.). CV MFA. <https://www.researchgate.net/publication/342914703>
- Elisa, & Novia Intan. (2019). *Cerdas Menulis Buku Referensi* (Elisa & Novia Intan, Eds.; Buku Referensi). Deepublish. <https://ebooks.gramedia.com/books/cerdas-menulis-buku-referensi?buffet=1>
- Hengki, & Suprawiro, S. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Inventory. *Jurnal SISFOKOM*, 06(02).
- Hestanto. (2021). *Model Air Terjun Model Waterfall*. Hestanto Personal Website. <https://www.hestanto.web.id/model-air-terjun-waterfall-model/>
- magazine. (2018). Celebrating Erna Knutsen's Specialty Coffee. *SCA News*, 6. <https://scanews.coffee/25-magazine/issue-6/english/celebrating-erna-knutsens-specialty-coffee>
- Mubarak Abdul. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer) Ternate*, 2(1). <file:///C:/Users/ASUS/Downloads/1052-3620-1-PB.pdf>
- Munajat, J. (2018). Implementasi Model Waterfall Pada Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web (Studi Kasus: Pt.Pamindo Tiga T). *Media Informatika Budi Darma*, 2(2). <http://ejournal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/mib>
- Nurhayati, F. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web (Studi Kasus Hokben Area Surabaya). *Surabaya Jl. Semolowaru No, 45*.
- Oktarini, A., Ari, S., & Sunarti, A.; (2019). *Web Programming* (1st Ed.). Graha Ilmu. <https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/312193/BOOK-web-programming.pdf>
- Rahmalisa, U. (2018). Aplikasi Inventory Berbasis Web Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Mysql (Studi Kasus Stikes Hang Tuah Pekanbaru). *Jurnal Ilmu Komputer (Komputer Science Journal)*, 7(2). <http://jik.http.ac.id>
- Rosidin, & Oloan Lubis Baginda. (2017). Implementasi Program Persediaan Barang pada CV. Ardho Teknik Bekasi. *Jurnal Sistem Informasi STMIK Antar Bangsa*.

<https://media.neliti.com/media/publications/335183-implementasi-program-persediaan-barang-p-5f54d090.pdf>

- Santoso Ramen. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Persediaan Barang Pada Pt.Kencana Mitra Tinelo Jakarta. *Ijns.Org Indonesian Journal on Networking and Security*, 10. <https://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/1728>
- Setiyowati, & Siswanri Sri. (2021). *Perancangan Basis Data & Pengenalan SQL Server Management Studio* (Setiyowati & Siswanti Sri, Eds.; SQL Server). Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat. <https://eprints.sinus.ac.id/775/1/Perancangan-Basis-Data-Setiyowati-2021.pdf>
- Solichin, A., & Kom, S. (2017). *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL* (Ahmad Sholicin, Ed.; Pemrograman Web). Achmatim.net. <http://achmatim.net>
- Sriwana, I. K., Loura Christia, M., & Gebriel Chandiawan, dan. (2018). Perancangan Sistem Informasi Inventory PT. ABC. In *Jurnal Ilmiah Teknik Industri* (Vol. 6, Issue 1).
- Suhar Janti, & Susanti Melan. (2017). Penerapan Sistem Inventory Sebagai Pemenuhan Kebutuhan Informasi Antar Bagian Berbasis Web Dengan Incremental Model. *Bianglala Informatika*, 5(2), 2338-9761. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/Bianglala/article/view/2695>