

## APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENERIMAAN DAN PENGELUARAN KAS PADA SMK CAHAYA BANGSA KABUPATEN KUBU RAYA

Nanda Diaz Arizona<sup>1</sup> ; Yulia<sup>2</sup> ; Riyadi Saputro<sup>3</sup>

Sistem Infomasi Akuntansi Kampus Kota Pontianak  
Universitas Bina Sarana Informatika  
www.bsi.ac.id

<sup>1</sup>nanda.ndz@bsi.ac.id; <sup>2</sup>yulia.yla@bsi.ac.id; <sup>3</sup>riyadi.saputro@gmail.com



Ciptaan disebarluaskan di bawah Lisensi Creative Commons Atribusi-NonKomersial 4.0 Internasional.

**Abstract**—This study discusses the application of data processing of cash receipts and disbursements of Cahaya Bangsa Vocational School Kubu Raya Regency, where errors often occur in recording cash in and cash out transactions, short reporting prepared and less accurate. The application designed to be managed by the treasurer can process, data on students, employees, users, school year, class, type of receipt, type of receipt, cash receipt transactions, student payment transactions, cash transfer transactions, payment report score transactions. Reports generated by this application include, student payment reports, cash receipt reports, employee receipt payment reports, cash payment reports and general cash reports. The application of data processing receipts and cash settlement that can overcome the problems that exist when recording the receipt and expenditure transactions at the SMK Cahaya Bangsa Kubu Raya Regency can provide faster and more accurate reporting results.

**Keywords:** Application, Data Processing, Cash Receipts and Expenditures

**Intisari**—Penelitian ini membahas mengenai aplikasi pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya, dimana sering terjadinya kesalahan dalam pencatatan transaksi kas masuk dan kas keluar, lambat dan kurang akuratnya laporan yang disajikan. Aplikasi yang dirancang untuk dikelola oleh Bendahara ini dapat mengolah, data siswa-siswi, pegawai, pengguna, tahun ajaran, kelas, jenis penerimaan, jenis pengeluaran, transaksi penerimaan kas, transaksi pembayaran SPP Siswa, transaksi pengeluaran kas, transaksi pembayaran gaji pegawai, serta mencetak laporan. Laporan yang dihasilkan aplikasi ini antara lain, laporan pembayaran SPP siswa, laporan penerimaan kas, laporan pembayaran gaji pegawai, laporan pengeluaran kas dan laporan kas umum. Penerapan aplikasi pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas adalah solusi yang dapat

mengatasi permasalahan yang ada saat pencatatan transaksi penerimaan maupun pengeluaran kas pada SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya sehingga dapat memberikan hasil laporan yang lebih cepat dan akurat.

**Kata Kunci:** Aplikasi, Pengolahan Data, Penerimaan dan Pengeluaran Kas

### PENDAHULUAN

SMK Cahaya Bangsa merupakan lembaga pendidikan yang bergerak dibidang kesehatan yang didirikan oleh Yayasan Cahaya Berkat dan memiliki dua program studi jurusan yaitu Keperawatan dan Farmasi. Sistem pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas pada SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya masih dilakukan secara sederhana (Astuti, 2012) mulai dari pengolahan data transaksi penerimaan dan pengeluaran yang masih dicatat disebuah buku (Frieyadi, 2014) untuk semua transaksi yang ada di sekolah, hingga ke pembuatan laporan yang hanya menggunakan pencatatan yang ditulis tangan di media kertas (Faqieh, Kotjopradyudi, Boing, & Yanuar, 2016).

Dengan sistem yang masih sederhana tersebut, proses pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas pada SMK Cahaya Bangsa masih sangat rentan terjadi kesalahan dalam proses pencatatan transaksi (Larasati & Masripah, 2017), dan juga dalam pembuatan laporan masih membutuhkan waktu yang cukup lama (Frieyadi, 2014) & (Mahdiana, 2016) dan tidak akurat karena harus menghitung terlebih dahulu besar jumlah setiap transaksi satu persatu yang ada didalam buku kas transaksi sekolah (Hernandez, Informasi, Indonesia, Akuntansi, & Indonesia, 2018) Kas adalah uang yang disimpan diperusahaan/bank yang setiap saat bisa diuangkan tanpa mengurangi nilainya (Supriyati, 2016).

Setiap perusahaan dituntut untuk menerapkan sistem akuntansi yang sesuai dengan kondisi masing-masing perusahaan salah satu sistem yang digunakan oleh perusahaan adalah sistem akuntansi penerimaan dan pengeluaran kas." Sistem akuntansi adalah organisasi formulir, catatan, dan laporan yang dikoordinasi sedemikian rupa sehingga untuk menyediakan informasi keuangan yang dibutuhkan oleh manajemen guna memudahkan pengelolaan perusahaan" (Mulyadi, 2016).

Dengan proses terkomputerisasi, pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas keuangan di sekolah akan menjadi lebih cepat dan efektif sehingga menghasilkan laporan keuangan yang lebih terstruktur dan memudahkan bendahara di sekolah untuk mengolah data transaksi yang terjadi setiap harinya.

Penelitian ini mengembangkan aplikasi pengelolaan kas masuk dan kas keluar yang telah diteliti sebelumnya. Penelitian sebelumnya menggunakan dua bendahara sebagai aktor. Bendahara satu adalah aktor yang berhadapan langsung dengan sistem pencatatan data siswa, transaksi keuangan siswa yang meliputi : pembayaran uang sekolah, uang persiapan sekolah (UPS) uang sekolah (US) yang meliputi uang SPP, asrama dan kegiatan. Sedangkan bendahara dua sebagai aktor yang berhadapan langsung dengan sistem pencatatan transaksi pengeluaran dan pemasukan sekolah (di luar pencatatan transaksi keuangan siswa) serta pembuatan laporan keuangan. Pengembangan yang penulis lakukan yaitu penanganan dari dua bendahara menjadi hanya satu bendahara yang menangani keseluruhan transaksi kas masuk dan kas keluar.

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah membangun aplikasi yang melakukan pencatatan kas masuk dan kas keluar sehingga dapat menghindari terjadinya kesalahan dalam pencatatan transaksi. Menyajikan laporan arus kas masuk dan kas keluar dengan cepat dan akurat (Abdullah, Kastaman, & Arnan, 2012).

## BAHAN DAN METODE

### 1. Rancangan Penelitian

Rancangan dalam penelitian ini yaitu membangun aplikasi yang melakukan pencatatan kas masuk dan kas keluar sehingga dapat menghindari terjadinya kesalahan dalam pencatatan transaksi dan menyajikan laporan kas masuk dan kas keluar secara otomatisasi dengan aplikasi sehingga dapat menghasilkan laporan kas masuk dan kas keluar dengan cepat dan akurat.

### 2. Sumber Data

Sumber data yang penulis ambil dalam penelitian ini adalah semua transaksi keuangan yang terjadi di SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya.

### 3. Teknik Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini penulis menggunakan beberapa teknik pengumpulan data, diantaranya:

#### a. Metode Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah salah satu cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti. Di dalam observasi ini penulis mengamati sistem pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas pada SMK Cahaya Bangsa, mulai dari pencatatan transaksi hingga pembuatan laporan data keseluruhan transaksi penerimaan dan pengeluaran kas oleh bendahara.

#### b. Metode Wawancara (Interview)

Wawancara merupakan proses tanya jawab langsung dan sistematis kepada orang yang mengetahui tentang permasalahan yang sedang diamati untuk meyakinkan hal-hal kegiatan observasi yang telah dilakukan. Wawancara dilakukan dengan mengajukan beberapa pertanyaan kepada Ibu Rianti Hasiholan, A.Md selaku bendahara mengenai proses pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas dan kendala yang dihadapi dalam proses pengolahan data tersebut.

#### c. Metode Studi Pustaka

Studi Pustaka yaitu penelitian kepustakaan dimana penulis mendapat data dengan cara mempelajari buku-buku pedoman yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi. Buku-buku tersebut diambil dari berbagai sumber, baik dari luar maupun dari dalam perusahaan.

### 4. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall*. *Waterfall* adalah pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*)(Sukamto & Salahudin, 2015).

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### A. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Berdasarkan pengamatan yang telah dilakukan mengenai proses pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas hingga ke pembuatan laporan kas pada SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya masih menggunakan proses yang masih sederhana dengan pencatatan setiap

transaksi penerimaan maupun pengeluaran ke dalam media kertas yaitu dengan buku kas biasa.

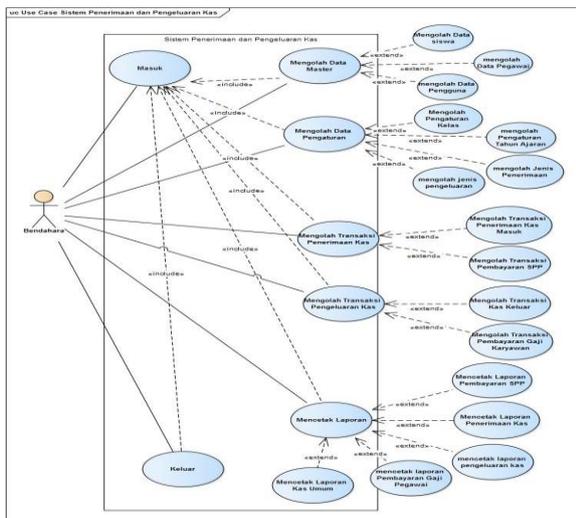
Pada pengolahan penerimaan kas yang meliputi beberapa transaksi seperti pembayaran SPP siswa dan penerimaan kas lain-lain, bendahara mencatat setiap transaksi tersebut hanya ke dalam satu buku kas untuk melihat transaksi penerimaan masuk yang ada setiap harinya. Sementara untuk pengeluaran kas yang meliputi transaksi pembayaran gaji pegawai dan pengeluaran lainnya juga dicatat di buku kas yang sama dengan hanya memisahkan letak debit dan kredit untuk membedakan pada setiap transaksi penerimaan maupun pengeluaran yang ada pada SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya.

Dari proses yang ada pada SMK Cahaya Bangsa masih banyak resiko atau permasalahan yang akan terjadi dari pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas tersebut mulai dari pencatatan transaksi yang masih menggunakan pencatatan sederhana dengan menggabungkan setiap transaksi ke dalam sebuah buku dan pembuatan laporan yang belum efektif dan masih membutuhkan waktu yang lama karena harus melewati proses penghitungan besar jumlah transaksi-transaksi yang terjadi setiap harinya.

**Use Case Diagram**

Use Case Diagram menjelaskan secara visual konteks dari interaksi antara aktor dengan sistem. Setiap Use Case Diagram, menyatakan spesifikasi perilaku (fungsionalitas) dari sistem yang sedang dijelaskan yang memang dibutuhkan oleh aktor untuk memenuhi tujuannya (Kurniawan, 2018).

Berikut ini merupakan Use Case Diagram aplikasi pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas pada SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya.



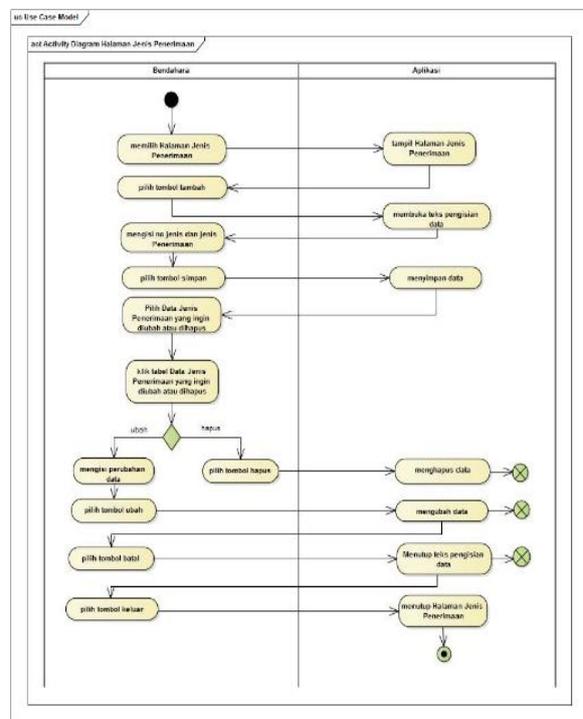
Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)  
Gambar 1 Use Case Diagram Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas

Pada use case diagram diatas menjelaskan tentang pengguna aplikasi yaitu bendahara yang memiliki seluruh hak akses pada aplikasi pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas dari proses masuk, mengolah data master, mengolah pengaturan, mengolah seluruh transaksi dan dapat mencetak laporan seluruh transaksi yang terjadi pada SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya.

**Activity Diagram**

Berikut ini merupakan Activity Diagram aplikasi pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas pada SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya.

1. Activity Diagram Halaman Transaksi penerimaan kas

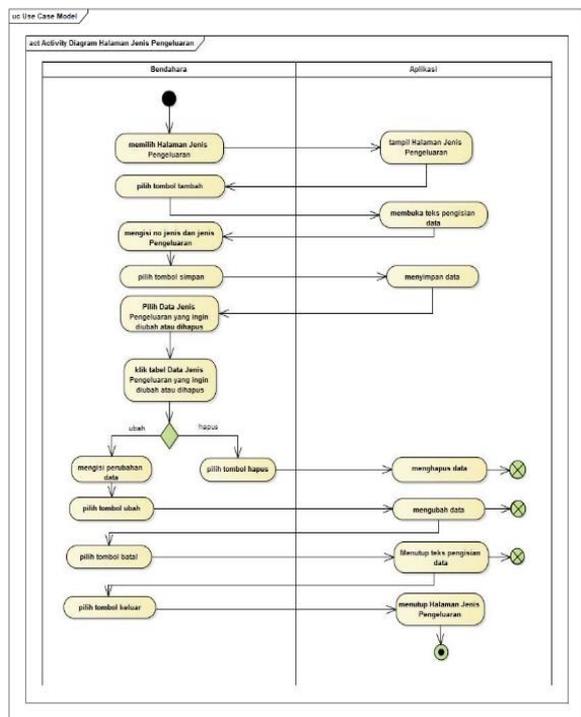


Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)  
Gambar 2 Activity Diagram Halaman Transaksi Penerimaan Kas

Pada activity diagram halaman transaksi penerimaan kas diatas, menjelaskan tentang proses bendahara mengolah data transaksi penerimaan kas yang terjadi di SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya setiap harinya. Dalam proses ini, pertama bendahara mengklik tombol tambah untuk membuka teks pengisian data transaksi penerimaan kas yang akan diinputkan, setelah selesai mengisi semua data transaksi penerimaan kas, bendahara mengklik tombol simpan agar data transaksi penerimaan kas dapat disimpan ke dalam database, jika bendahara

ingin mengubah atau menghapus data transaksi penerimaan kas yang disimpan tadi, bendahara memilih data transaksi penerimaan kas yang terdapat di tabel, jika data transaksi penerimaan kas sudah didapat maka bendahara mengklik tombol ubah atau hapus untuk mengubah data transaksi penerimaan kas ataupun menghapus data transaksi penerimaan kas. Jika ingin membatalkan pengisian data transaksi penerimaan kas, bendahara mengklik tombol batal agar semua teks pengisian data tertutup kembali. Jika bendahara ingin keluar dari halaman transaksi penerimaan kas, bendahara mengklik tombol keluar.

2. Activity Diagram Halaman Transaksi Pengeluaran Kas

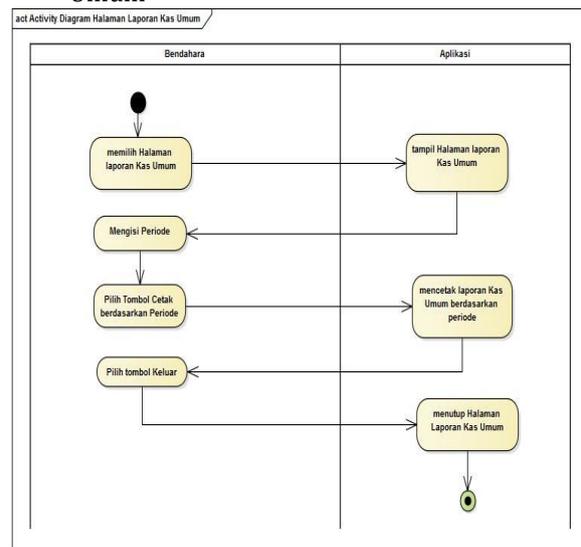


Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)  
 Gambar 3 Activity Diagram Halaman Transaksi Pengeluaran Kas

Pada *activity diagram* halaman transaksi pengeluaran kas diatas, menjelaskan tentang proses bendahara mengolah data transaksi pengeluaran kas. Dalam proses ini bendahara mengklik tombol tambah untuk membuka teks pengisian data transaksi pengeluaran kas, setelah mengisi data transaksi pengeluaran kas, bendahara mengklik tombol simpan agar data transaksi pengeluaran kas dapat disimpan ke dalam *database*, jika bendahara ingin mengubah atau menghapus data transaksi pengeluaran kas yang disimpan tadi, bendahara memilih data transaksi pengeluaran kas yang terdapat di tabel,

jika data transaksi pengeluaran kas sudah didapat maka bendahara mengklik tombol ubah atau hapus untuk mengubah data transaksi pengeluaran kas ataupun menghapus data transaksi pengeluaran kas. Jika ingin membatalkan pengisian data transaksi pengeluaran kas, bendahara mengklik tombol batal agar semua teks pengisian data tertutup kembali. Jika bendahara ingin keluar dari halaman transaksi pengeluaran kas, bendahara mengklik tombol keluar.

3. Activity Diagram Halaman Laporan Kas Umum



Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)  
 Gambar 4. Activity Diagram Halaman Laporan Kas Umum

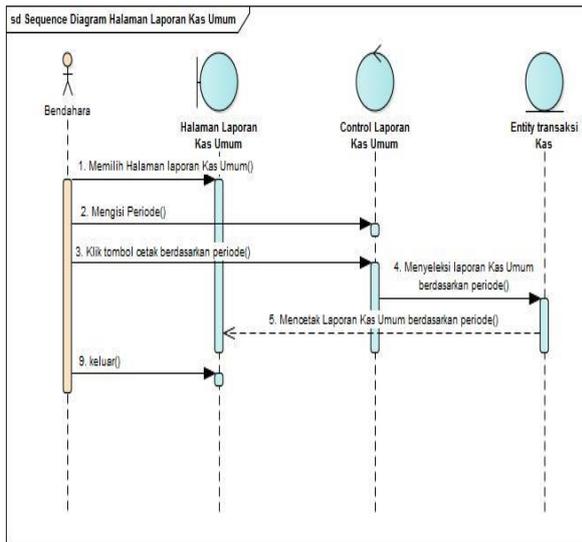
Pada *activity diagram* halaman laporan Kas Umum diatas, menjelaskan tentang proses bendahara mencetak laporan Kas Umum keseluruhan yang ada di sekolah. Pada proses ini bendahara dapat mencetak laporan berdasarkan periode dengan mengisi periode yang ingin dicetak, lalu mengklik tombol cetak berdasarkan periode.. Jika bendahara ingin keluar dari halaman laporan Kas Umum, bendahara mengklik tombol keluar.

B. Desain  
 1. Software Architecture  
 a. Sequence Diagram

*Sequence Diagram* menggambarkan kelakuan objek pada *Use Case* dengan mendiskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek (Hendini, 2016).

Berikut ini merupakan *Sequence Diagram* aplikasi pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas pada SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya.

Sequence Diagram Halaman Laporan Arus Kas

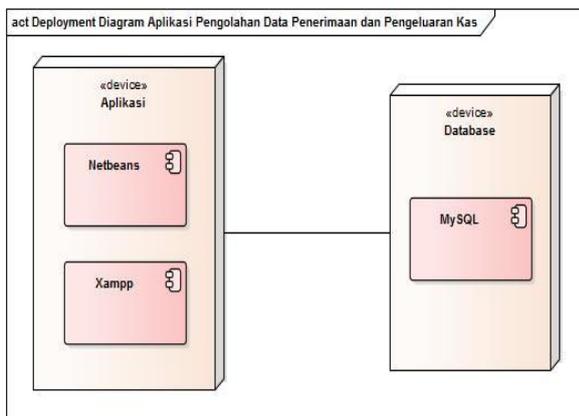


Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)  
 Gambar 5. Sequence Diagram Halaman Laporan Kas Umum

Pada Sequence Diagram Halaman Laporan Kas Umum diatas, menjelaskan tentang proses bendahara untuk mencetak laporan rekapitulasi kas yang terjadi di SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya. Bendahara dapat mencetak laporan Kas Umum berdasarkan periode dengan cara mengisikan periode yang ingin dicetak lalu klik tombol cetak berdasarkan periode.

b. Deployment Diagram

Berikut ini merupakan Deployment Diagram aplikasi pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas pada SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya.



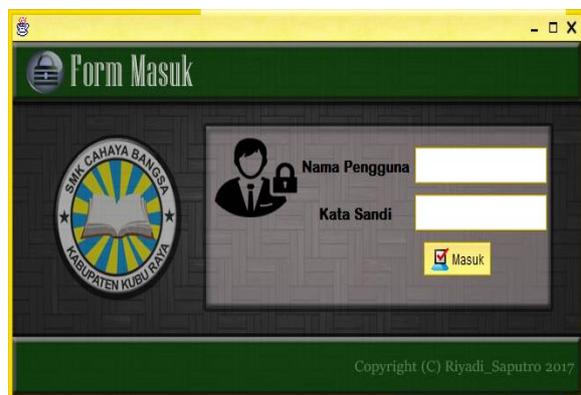
Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)  
 Gambar 6. Deployment Diagram Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas

Pada gambar Deployment Diagram diatas, menjelaskan tentang perangkat lunak beserta database yang digunakan dalam pembuatan program. Untuk perangkat lunak penulis menggunakan software Netbeans dan Xampp sedangkan untuk database penulis menggunakan MySQL.

c. User Interface

Berikut ini merupakan tampilan User Interface aplikasi pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas pada SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya.

1. User Interface Halaman Masuk



Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)

Gambar 7 User Interface Halaman Masuk

Pada gambar 7 adalah form masuk untuk pengguna aplikasi. Untuk pengguna dibatasi hanya ketua dan bendahara saja yang dapat akses masuk mengoperasikan aplikasi.

2. User Interface Halaman Menu Utama



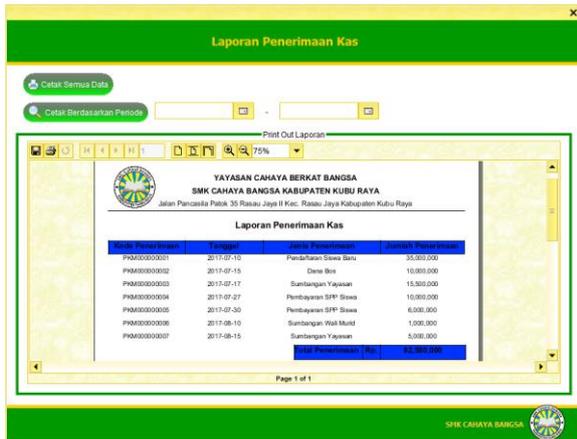
Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)

Gambar 8. User Interface Halaman Menu Utama

Pada gambar 8 ditampilkan menu utama di dalam aplikasi yaitu terdapat : laporan penerimaan

kas, laporan pengeluaran kas dan laporan kas umum.

3. User Interface Halaman Laporan Penerimaan Kas



Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)  
Gambar 9 User Interface Halaman Laporan Penerimaan Kas

Pada gambar 9 ditampilkan laporan penerimaan kas yang memuat kode penerimaan, tanggal penerimaan, jenis penerimaan, jumlah penerimaan dan total dari keseluruhan penerimaan yang ditampilkan pada periode yang bersangkutan.

4. User Interface Halaman Laporan Pengeluaran Kas



Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)  
Gambar 10 User Interface Halaman Laporan Pengeluaran Kas

Pada gambar 10 ditampilkan laporan pengeluaran kas yang memuat kode pengeluaran, tanggal pengeluaran, jenis pengeluaran, jumlah pengeluaran dan total dari keseluruhan pengeluaran yang ditampilkan pada periode yang bersangkutan.

5. User Interface Halaman Laporan Kas Umum



Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)

Gambar 11 User Interface Halaman Laporan Kas Umum

Pada gambar 11 ditampilkan laporan buku kas umum yang memuat tanggal, jenis transaksi, debit dan kredit yang ditampilkan pada periode yang bersangkutan.

C. Testing

1. Black Box Testing Halaman Masuk

Tabel 1

Black Box Testing Halaman Masuk

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Keterangan
1.	Mengosongkan Nama Pengguna dan Kata Sandi lalu mengklik tombol simpan	Nama Pengguna: (Kosong) Kata Sandi: (Kosong)	Sistem akan menolak akses simpan dan menampilkan pesan "maaf, Nama Pengguna /Kata Sandi Belum Tepat!"	Sesuai Harapan	Valid
2	Mengosongkan Kata Sandi lalu mengklik tombol simpan	Nama Pengguna: (benda hara) Kata Sandi: (Kosong)	Sistem akan menolak akses simpan dan menampilkan pesan "maaf, Nama Pengguna /Kata Sandi Belum Tepat!"	Sesuai Harapan	Valid

3	Mengisi nama pengguna dan Kata Sandi benar lalu mengklik tombol simpan	Nama Pengguna: (benda hara) Kata Sandi: (benda hara)	Sistem akan menerima akses simpan dan menampilkan pesan "Berhasil Masuk!"	Sesuai Harapan	Valid
---	--	--	---	----------------	-------

Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)

2. *Black Box Testing* Halaman Transaksi Penerimaan Kas

Tabel 2  
*Black Box Testing* Halaman Transaksi Penerimaan Kas

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Keterangan
1.	Mengosongkan semua Data Transaksi Penerimaan Kas lalu mengklik tombol simpan	Kode Penerimaan : (Kosong) Tanggal: (Kosong) Jenis Penerimaan : (Kosong) Total Penerimaan : (Kosong)	Sistem akan menolak akses simpan dan menampilkan pesan "Data tidak boleh kosong, silahkan dilengkapi"	Sesuai Harapan	Valid
2	Mengosongkan salah satu Data Transaksi Penerimaan Kas lalu mengklik tombol simpan	Kode Penerimaan : (PKM00000001) Tanggal: (21-07-1017) Jenis Penerimaan : (Sumbangan Wali Murid) Total Penerimaan : (Kosong)	Sistem akan menolak akses simpan dan menampilkan pesan "Data tidak boleh kosong, silahkan dilengkapi"	Sesuai Harapan	Valid
3	Mengisi semua Data Transaksi Penerimaan Kas lalu mengklik tombol simpan	Kode Penerimaan : (PKM00000001) Tanggal: (21-07-1017) Jenis Penerimaan : (Sumbangan Wali Murid) Total Penerimaan : (150000)	Sistem akan menerima akses simpan dan menampilkan pesan "Data berhasil disimpan !!!"	Sesuai Harapan	Valid

Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)

3. *Black Box Testing* Halaman Transaksi Pengeluaran Kas

Tabel 3  
*Black Box Testing* Halaman Transaksi Pengeluaran Kas

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Keterangan
1.	Mengosongkan semua Data Transaksi Pengeluaran Kas lalu mengklik tombol simpan	Kode Pengeluaran: (Kosong) Tanggal: (Kosong) Jenis Pengeluaran: (Kosong) Total Pengeluaran: (Kosong)	Sistem akan menolak akses simpan dan menampilkan pesan "Data tidak boleh kosong, silahkan dilengkapi"	Sesuai Harapan	Valid
2	Mengosongkan salah satu Data Transaksi Pengeluaran Kas lalu mengklik tombol simpan	Kode Pengeluaran: (PKK00000001) Tanggal: (21-07-1017) Jenis Pengeluaran: (Pembayaran Listrik) Total Pengeluaran: (Kosong)	Sistem akan menolak akses simpan dan menampilkan pesan "Data tidak boleh kosong, silahkan dilengkapi"	Sesuai Harapan	Valid
3	Mengisi semua Data Transaksi Pengeluaran Kas lalu mengklik tombol simpan	Kode Pengeluaran: (PKK00000001) Tanggal: (21-07-1017) Jenis Pengeluaran: (Pembayaran Listrik) Total Pengeluaran: (150000)	Sistem akan menerima akses simpan dan menampilkan pesan "Data berhasil disimpan !!!"	Sesuai Harapan	Valid

Sumber: (Arizona, Yulia, & Saputro, 2018)

**KESIMPULAN**

SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya membutuhkan aplikasi pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas. Dengan aplikasi pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas yang diusulkan dapat mempercepat proses

pencatatan dan perhitungan transaksi penerimaan dan pengeluaran kas yang terjadi, karena dengan proses perhitungan secara terkomputerisasi dapat meminimalkan kesalahan dalam perhitungan setiap transaksi dan sangat menghemat waktu. Proses penyajian laporan pun dapat di pisahkan antara laporan penerimaan kas dan laporan pengeluaran kas sehingga menghasilkan laporan yang lebih efisien untuk diberikan ke Kepala Sekolah.

Aplikasi pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas pada SMK Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya yang dirancang menggunakan Netbeans IDE 8.2 ini dapat digunakan oleh satu level user , yakni Bendahara. Aplikasi pengolah data penerimaan dan pengeluaran kas dirancang untuk dapat mengolah data siswa, pegawai, pengguna, tahun ajaran, kelas, jenis penerimaan, jenis pengeluaran, transaksi penerimaan kas, transaksi pembayaran SPP siswa, transaksi pengeluaran kas, transaksi pembayaran gaji pegawai, serta mencetak laporan. Laporan yang dihasilkan dari aplikasi ini antara lain laporan pembayaran SPP siswa, laporan penerimaan kas, laporan pembayaran gaji pegawai, laporan pengeluaran kas dan laporan kas umum.

#### REFERENSI

- Abdullah, G., Kastaman, & Arnan, S. G. (2012). Aplikasi Pengelolaan Kas Masuk dan Kas Keluar Berbasis Web pada Perusahaan xyz. *Jurnal Teknologi Informasi Politeknik Telkom*, 1(4), 131–138.
- Arizona, N. D., Yulia, Y., & Saputro, R. (2018). *Laporan Akhir Penelitian - Aplikasi Pengolahan Data Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada Smk Cahaya Bangsa Kabupaten Kubu Raya*. Pontianak.
- Astuti, D. S. P. (2012). PERLUNYA PENERAPAN SISTEM AKUNTANSI PADA USAHA KECIL MENENGAH. *Jurnal Ekonomi Dan Kewirausahaan*, 10(2). Retrieved from <http://ejournal.unisri.ac.id/index.php/Ekonomi/article/view/362>
- Faqieh, M., Kotjoprayudhi, Boing, R., & Yanuar, Y. (2016). Aplikasi Berbasis Web Untuk Pengelolaan Kas Masuk , Kas Keluar dan Laporan Laba Rugi. *ISSN : 2442-5826 e-Proceeding of Applied Science : Vol.2, No.3 December 2016 | Page 1262, 2(3), 1262–1268*.
- Friyadie, F. (2014). PENGGUNAAN MODEL RAD UNTUK PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TIKET BUS ONLINE. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 10(2), 204–208. Retrieved from <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/ejournal/index.php/pilar/article/view/359>
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distri Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 1V(2), 107–116. <https://doi.org/10.2135/cropsci1983.0011183X002300020002x>
- Hernandez, M. Y., Informasi, S., Indonesia, U. T., Akuntansi, S. I., & Indonesia, U. T. (2018). Sistem informasi akuntansi penerimaan dan pengeluaran kas pada kpri andan jejama kabupaten pesawaran, 12(2), 57–61.
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Larasati, H., & Masripah, S. (2017). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN GRC DENGAN METODE WATERFALL. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 13(2), 193–198. <https://doi.org/10.33480/PILAR.V13I2.504>
- Mahdiana, D. (2016). Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang dengan Metodologi Berorientasi Obyek : Studi Kasus PT. Liga Indonesia. *Telematika MKOM*, 3(2), 36–43. Retrieved from <https://journal.budiluhur.ac.id/index.php/telematika/article/view/192>
- Mulyadi. (2016). *Sistem Akuntansi* (Edisi Keem). Jakarta: Salemba Empat.
- Sukamto, R., & Salahudin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Supriyati. (2016). *Audit Laporan Keuangan Usaha Kecil dan Menengah Berbasis Akuntansi dan Perpajakan*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.